Muitas FOTOS INÉDITAS


KIRBY'S AIR RIDE


SAMURAI SHODOWN 64


ZELDA 64


CLAYFIGHTER 63 1/3


YOSHI'S ISLAND 64

AGORA COM PC

Super Nintendo • Play Station • Nintendo 64 • Sega CD • 32X • 3DO
Mega Drive • Saturn • Virtual Boy • Jaguar • Neo Geo • Arcade • PC

GAME-X

TRAMA

251 DICAS

376 GOLPES

NOTÍCIAS EXCLUSIVAS!



Visite o Inferno e arrebente os monstros do N64

Nilson

ISSN 1413-6023



• Soul Blade • Toh Shin Den 3 • Blast Corps
• Star Gladiators • Independence Day • Jet Moto
• Rally Cross • Rage Racer • NBA Hang Time

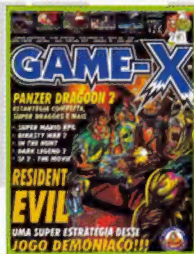
RESULTADO ULTRA PROMOÇÃO

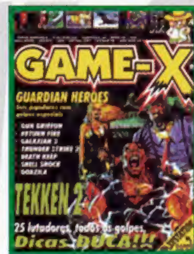
http://www.game-x.com.br


GX1


GX2


GX3


GX4


GX5


GX6


GX7


GX8


GX9


GXE1


GXE2


GXE3


GXE4


GXE5



GX10





GXPS1

Quem é campeão coleciona!

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

Game-X .... *3,50 cada*

GX1☐	GX2☐	GX3☐	GX4☐	GX5☐
GX6☐	GX7☐	GX8☐	GX9☐	GX10☐

ESPECIAL Game-X .... *3,00 cada*

GXE1☐	GXE2☐	GXE3☐	GXE4☐	GXE5☐

Revista PÔSTER Game-X .... *1,99 cada*

GXPS1☐

NOME: ____________________

ENDEREÇO: ____________________

TEL.: ____________ CEP: ____________

CIDADE: ____________ ESTADO: ____________

Envie cheque nominal à ***TRAMA EDITORIAL LTDA.*** *no valor total do pedido, para* ***CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP*** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

Index





O mais conhecido jogo de tiro da face da Terra agora no poderoso Nintendão!!!



• 32 X-TRICKS

Todos os golpes de The King of Fighters '96 e Samurai Shodown 4

Dr. Xurros

TÁ FERVENDO!!!

Essa edição tá quente... direto do inferno, nosso piloto, Kapeta, dá dicas matadoras pra arregaçar em Doom 64... você terá de rezar MUITO pra sobreviver. Na porrada, também descolamos: Soul Blade, muito animal; Toh Shin Den 3, lotado de personagens; Blast Corps, destruindo tudo pela frente; Star Gladiator, primeira pancadaria poligonal da Capcom e muito mais...

Ah! Pra quem está a fim de ficar X vezes mais informados que os outros, o Game X-Press revela segredos sobre os próximos videogames e jogos que estão em desenvolvimento e, como sempre, traz as melhores fofocas, fotos inéditas, curiosidades e loucuras do mundo dos games.

Dicas? Truques? Golpes? Bom, você já sabe que o X-TRICKS é a MAIOR e MELHOR seção do Brasil... as concorrentes nem chegam perto.

Hum! Você quer saber quem ganhou a promoção, né? Então é só cruzar os dedos e dar uma olhada na página 41... já pra a próxima edição, a X prepara a MAIOR e mais GOSTOSA Promoção de games do Brasil... espere pra ver!



Dr. Xurros

Deixe seu recado virtual, reclamação ou sugestão pra galera da X... envie seu "e-mail" pra: game-x@game-x.com.br

XNET

GAME-X .... www.game-x.com.br
EGM .... www.nuke.com
GamePro .... www.gamepro.com
Game Fan .... www.gamefan.com
Ultra GamePlayers .... www.ultragp.com
Next Generation .... www.next-generation.com
• Nintendo .... www.nintendo.com
• Sega .... www.sega.com
• Sony .... www.sony.com
• Neo Geo .... www.neogeo-usa.com
• 3DO www.3do.com
• TecToy .... www.tectoy.com.br
• Brasoft .... www.brasoft.com.br
• Game Shark .... www.gameshark.com

Os endereços que não possuem • no começo são de revistas especializadas.



DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella



REDAÇÃO

Editor Executivo
Darius Roos

Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos

Ilustração
Júlio César Nogueira

Diagramação
Dawis Roos

Secretário Gráfico
Álvaro Corrêa

Assistente de Produção
Evandro do Nascimento
Íris Viana

Secretária Editorial
Damaris Marcelino

Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Danilo Perez
Darius Roos
Dawis Roos
Igor David Perez
Rafael de Agostini Ferreira

Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Fernando Marotti

Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Rosa Arrais
Silvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor
Ruy Pereira

Contatos
Damaris Marcelino

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408

Coordenador
Helen Baurich

Assistente
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)
é uma publicação mensal
da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação,
Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Dicas de Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
KEYBOARD - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING



Pra registrar sua marca no ranking dos Xmaníacos, mande uma foto ou fita cassete com a imagem do resultado e anote num papel o seu "recorde".

Para uma boa foto, deixe a luz desligada e não use "flash".

Jogo	Console	Recorde	Jogador	Meses
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	4
Earthworm Jim - SE	Sega CD	T	Jarbas Hermes de Souza Junior	1
Resident Evil	PSX	T / 1:25:55 / Sem gravar	Vilmar Flôr Ribeiro	1
Shadows Of The Empire	N64	T / 0:59:05	Jedi Kinght Team	1
Super Mario 64	N64	T / 120 ★ / 2054 moedas	Paulo Nei Cruz Filho	1
Super Mario Kart	SNES	1:02:50	Felipe M. T. Prado	4
Street Fighter Alpha	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	5
Street Fighter Alpha 2	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	2
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	6
Sonic The Hedgerog	Mega	T / 9.999.990	André Valdo Ferri	6
Sonic The Hedgerog 2	Mega	T / 1.578.900	Jarbas Hermes de Souza Junior	1
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ♥ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	6
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	6
Twisted Metal	PSX	T	Marcelo H. Bosco	6
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	6.586.545.000	Super Batata Games	5

OBS - O "T" indica que o game foi terminado. O recorde de Super Mario Kart (SNES) é o da pista "Mario Circuit 1".

Aqui estão os 10 melhores jogos segundo a equipe de redação da X e também os preferidos dos leitores que mandam suas fichinhas.

● Mantendo
↑ Subindo
↓ Descendo

X-Ten (Revista)

	Jogo	Console	Meses	
1.	Super Mario 64	N64	8	●
2.	Final Fantasy VII	PSX	3	↑
3.	X-Men vs. Street Fighter	Arcade	2	↑
4.	Virtua Fighter 3	Arcade	2	↑
5.	Sonic 3D Blast	Multi Sys	4	↓
6.	Tomb Raider	Multi Sys	4	↓
7.	Turok - Dinosaur Hunter	N64	2	↑
8.	Street Fighter 3	Arcade	1	↑
9.	Mario Kart 64	N64	4	↓
10.	C&C - Red Alert	PC	2	↓

X-Ten (Leitores)

	Jogo	Console	Meses	
1.	Donkey Kong Country 3	SNES	5	↑
2.	Sonic 3D Blast	Multi Sys	4	↑
3.	Super Mario 64	N64	8	↓
4.	X-Men vs. Street Fighter	Arcade	2	↑
5.	World Wide Soccer 97	Saturn	2	↑
6.	Virtua Fighter 3	Arcade	2	↑
7.	Mortal Kombat Trilogy	Multi Sys	5	↓
8.	Killer Instinct Gold	N64	4	↓
9.	Street Fighter 3	Arcade	1	↑
10.	Super Star Soccer 64	N64	1	↑

OBS - O "Multi Sys" indica game encontrado em vários consoles diferentes.

ENVIE SUA FICHA E PARTICIPE!



Pra participar do X-Ten da X e dar cotação pra seus games preferidos, você só precisa preencher a ficha ao lado e enviar pra nosso endereço.

Ficha X-Ten

	Jogo	Console
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

CARTAS



Na X tem de tudo! Leitores legais, leitores brigões, leitores chorões, leitoras gostosas... hummm!!!

MANDAR PELA INTERNET?

Fiquei MUITO feliz em saber que a X passará a publicar CLASSIFICADOS dos leitores, sempre gostei desse tipo de seção. Ah! Mas tenho uma dúvida... posso enviar o "anúncio" via Internet?

Paulo de Andradas
Juiz de Fora - MG

X - Claro! Quem estiver a fim de anunciar nos CLASSIFICADOS pode enviar sua "mensagem" da maneira que preferir: carta, telegrama, e-mail, pombo-correio... nós estamos SEMPRE trabalhando pra você - na Internet, 24 horas, TODOS os dias.

PSX NO BRASIL

Adoro o PSX! Disparado, o melhor 32-Bits! No entanto, acho mancada não estar "representado" no Brasil:
- **Por que a Sony do Brasil NÃO quer trazer?**
- **Eles perdem alguma coisa?**
- **Quando sai o novo canhão-laser do PSX?**
- **CDs piratas estragam o console?**
- **Por que os piratas são mais baratos?**

Valdir Alves Bonatti
São Paulo - SP

X - Tá com dúvidas, garotão? Pode deixar com a X!
- A empresa diz NÃO ter interesse.
- NÃO! Poderiam faturar MUITA grana.
- Acabando o estoque atual - previsto pra junho nos EUA.
- NÃO estragam nada!
- NÃO pagam impostos, NÃO tem manual, NÃO tem garantia e suas fabricantes NÃO são empresas regularizadas. As empresas oficiais (Acclaim, Sega, Nintendo...) perdem até 25% do faturamento com os piratas.

NEO GEO 64

E aí, camaradas da X? Tudo bem? Estou com uma "coisa" cutucando minha cabeça e queria quer me tirassem umas dúvidas:
- **Após lançar o Neo Geo 64, a SNK continuará a soltar jogos para o console atual?**
- **O 64-Bits rodará jogos poligonais?**
- **Quanto custarão o console e os games?**

Robson dos Santos Caldas
Tangará da Serra - MT

X - A empresa NÃO soltou muita fofoca sobre o novo aparelho, mas:
- Sim, durante um "tempo", sairão games pra Neo Geo CD.
- Sim! Um dos primeiros é Samurai Shodown 64 - todo poligonal!
- Hum! NÃO sabemos!

HOME PAGE DA X

Visitei o site da X! Tem musiquinha, fundos de tela, notícias, dicas... mas NÃO gostei! Achei tudo meio vazio - tinha que ser "entupido" como a revista. Pra ficar mais legal! Façam uma home page feito a da Nintendo - ela é lotada de coisas!

Carlos Biongo Madureira
Governador Valadares - MG

X • Valeu pelo puxão na orelha, "Madu"! Estamos reformulando o site e, logo, estaremos ficando mais entupidos. No início, fizemos um site "leve" pra que os leitores NÃO ficassem esperando um tempão até a página se formar, etc... mas daí, você - e tantos outros Xmaníacos - começaram a mandar cartas e e-mails pedindo pra entupir nosso "Planet". Agora, atendendo a pedidos, estaremos "lotando" nossa home page.

E-MAIL DIFÍCIL

Seus "maricas" da X... estou mandando essa carta pra ver se vocês se mancam e respondem meu "e-mail". Eu e mais TRÊS amigos já mandamos mensagens pra X via Internet mas, só DOIS tiveram respostas... cadê nosso retorno?

Guilherme Pípari Rei
Manaus - PA

X - Calma, King Guilherme! Recebemos "e-mails" de tudo quanto é canto do Brasil e até EUA (tem OITO Xmaníacos por lá)... NÃO dá pra responder à TODOS que nos enviam mensagens... mas, pra tentar resolver o problema, nosso piloto, Kapeta, passará a ficar com exclusividade de olho nas mensagens da Internet.

SATURN & GAME-X

Tenho o Saturn nacional e um Net Link dos States... após me "filiar" ao provedor da Tec Toy comecei a acessar sites que meus amigos indicaram... estou com umas dúvidas sobre o acessório:
• Posso acessar o site da X usando o Net Link?
• Onde gravarei as musiquinhas, fotos e fundos de tela dos sites?

Vander Mica Huarato
São Paulo - SP

X - Meu caro Vander, com o Net Link você pode acessar qualquer site da Internet... só NÃO temos certeza se poderá ver todos os "efeitos" e recursos de tela disponíveis. Agora, cara, NÃO dá pra puxar (fazer um download) nas fotos, fundos de tela, etc... o Net Link não possui uma memória pra fazer o armazenamento dessas informações.

X É COCÔ!

Tô cansado de ver leitores puxando o saco de vocês: revista bonitinha pra cá, pilotos gracinhas pra lá... muito nhêm, nhêm, nhêm! Caiam na real: a X é magrinha pra caramba... a SGP é que é legal - quase 80 páginas e custa 50 centavos a mais.

André Pegori
São Paulo - SP

X - Oops! Calminha, cara! Tá certo... nossa revista é magrinha e a SGP é bem legal! Agora, responda com sinceridade, entre TODAS as edições de games do país:
• Qual tem as MAIORES e MELHORES seções de dicas e golpes?
• Qual dá mais espaço às fofocas do mundo dos games?
• Qual tem ranking da revista e dos leitores para os melhores jogos?
• Qual a única que dá recordes?
• Qual a única com "site" e "e-mail" na Internet?
• Qual a única com capa computadorizada em 3D?

OBS - A reposta está na sua frente!



Leonardo E. Zambonini
São Paulo - SP



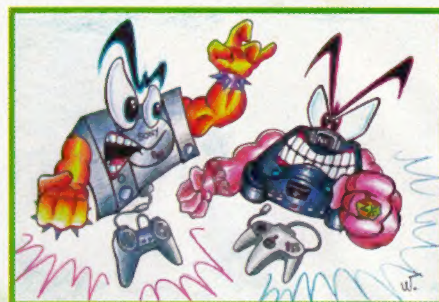
Paulo Henrique Miranda Silveira
Belo Horizonte - MG



Bruno Somma Bechieli
Barueri - SP



Rogério Luiz da Silva
São Paulo - SP



Walmir da Silva Santos
Guarulhos - SP



Marcio Henrique Santos Queiroz
Iara - SP



Hygou Araújo Lial
Brasília - DF

Pra dar sugestões, fazer críticas, contar piadas, encher nossa orelha ou ficar de bobeira, envie seu "E-Mail" pra gente:

game-x@game-x.com.br

OBS - Não esqueça de colocar a cidade e estado onde mora!



Os desenhos devem ter seu nome, cidade e estados escritos atrás. Daremos preferências àqueles que chegarem **coloridos** à redação.



GAME PRESS

D'Artagnan, nosso mosqueteiro, traz notícias bem QUENTES!

As fofocas, os segredos, a verdade sobre o mundo dos games... só a X dá!

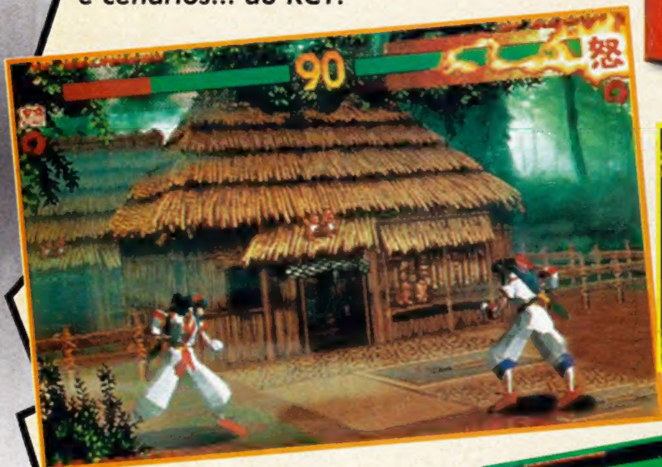


Samurai Shodown 64 traz os samurais mais sanguinários do mundo dos games para a 3ª dimensão... se liguem na qualidade dos personagens e cenários... du KCT!

SAMURAI DETONA!

A SNK começa a soltar seus coelhos da manga e divulga mais fotos de segredos nos 64-Bits... as primeiras vítimas são os concorrentes que, apavorados, terão de encarar jogos animais.

Na edição passada demos uma prévia de Samurai Shodown 64... agora, mais definido, trazemos novas fotos INÉDITAS e mostramos o poder da nova fera... qual é o preço dessa maravilha, SNK?



Há efeitos de névoa, foco e transparência nos gráficos.







As perspectivas dos combates variam e lembram desenhos animados japoneses.



PLAYSTATION 2: A MISSÃO

Depois de entrar no mercado chutando a Sega pra baixo e batendo de frente com a Nintendo... a grande Sony dá sua nova cartada. Por enquanto, o Natal de 98 é a data para a chegada do PlayStation 2 (nome provisório).
Diferente do "novo" PSX que será lançado em breve - apenas mais barato e "ajeitado" por dentro - o PlayStation 2 é uma nova plataforma. Segundo os espiões gamemaníacos mais bem cotados do mundo, o console terá 64-Bits (alguns arriscam 128), rodará TODOS os jogos do atual PSX, trará CD-ROM de OITO velocidades, terá mais recursos que o N64 e virá com um controle analógico DUPLO... se suportará DVDs também, ninguém sabe!
O controle duplo - a única certeza sobre o console - traz um direcional normal e DOIS outros analógicos, revolucionando ainda mais os movimentos e possibilidades dos jogadores. Ah! Como no "Rumble Pak" do N64, o controle poderá tremer - e nem gastará pilhas... uma maravilha!

VOCÊ SABIA?

O escritor britânico Aldous Huxley, nascido no início do século, foi quem primeiro imaginou e descreveu o que conhecemos hoje como "Realidade Virtual". Durante sua adolescência ele quase ficou cego... passando a se interessar pelo mundo "irreal e imaginário" e bolando a tal da RV...
Ah! Mas a tecnologia está cada vez mais rápida e, o que segundo o inglês chegaria entre 400 e 500 anos, já é possível nos dias de hoje.
Outra curiosidade sobre o cara é que, pra testar suas teorias, se drogava com LSD e mescalina... tá louco, meu!

ERRAMOS

Virtua Cop 2 saiu pra Saturn e NÃO pra SNES, como publicado na X nº 10.
Já na edição 11, no Game X-Press: a matéria do M2 saiu "comida"; também saiu que Blast Corps aceitaria o "Jolt Pak" - o que NÃO é verdade. Aliás, nos States, o acessório pra tremer o controle do N64 se chamará "Rumble Pak". Agora... a pior mancada! Em Street 3, Sean é o brasileiro - NÃO a mulata deliciosa! Elena, apesar de baseada numa lutadora de capoeira daqui, é da África.
Ah! No X-Flash: quem jogou Space Jam foi o piloto Tafú...NÃO o Trabuco. O game do Incrível Hulk saiu também no Brasil pra PC (pela Brasoft) e World Wide Soccer 97 já foi lançado no Japão - como Victory Goal 96.
O piloto Agente X jogou Turok e Contra. Já Final Fantasy 7, ficou nas pequenas mãos de Tafú.

SITE PREMIADO

A Tec Toy foi premiada como dona do melhor site na categoria Indústria e Comércio, pelo Juri Popular e Juri Oficial do Concurso Internet World '96.
Parabéns pra eles e, com muito suor e chibatadas, tomara que nos da X também cheguemos lá.

KONG NA TV

No fim do ano, nos States, deve ser lançada a série de "desenhos" com a turma de Donkey Kong. Segundo as divulgações, o seriado é feito com "animação computadorizada" e trará novos amigos ao macacão.

GAMES & CINEMAS

Pois é, agora virou moda! Depois de Mario, Double Dragon, Street Fighter e Mortal Kombat... chegou a nova safra de games que deve pintar nos cinemas.
Agora, mais bem produzidos, já estão em fase de negociação e adaptação: Mortal Kombat 2, ainda com os segredos guardados; Resident Evil, produzido por uma empresa alemã; Tekken: The Movie, seguindo à linha Toy Story - todo por computador - da própria Namco; Final Fantasy: The Dream, título ainda provisório do primeiro projeto da Squaresoft para os cinemas (tudo em SGI)...

GAME-X

Home Page:
http://www.game-x.com.br
E-mail:
game-x@game-x.com.br

LEMBRA DO M2?

Na 1ª versão, o pai de Laura virou vampiro.

Após torrar 110 MILHÕES de verdinhas na compra da tecnologia M2, a Panasonic trancou seus técnicos num cofre, NÃO revelando quase nada sobre seu projeto. O novo sistema, em desenvolvimento, deverá ser mostrado em breve. "Dizem" que é mais poderoso que o N64 e que, a Panasonic entrará "pra valer" nos games. Bem mais agressiva e sólida, a empresa quer trazer muitos jogos e preços competitivos. As especificações do console não foram reveladas mas, terá 64-Bits, rodará CDs e pode mostrar DOZE vezes mais polígonos que o PlayStation... UAU!



D2, da Warp, foi o primeira promessa do M2... até agora, nada está confirmado...

As fotos foram divulgadas no meio do ano passado... depois, nada chegou à imprensa.





Esse brother fica de orelhas em pé e manda as notícias dos States pra galera da X!

GUERRA ALIEN

A entrada da Eidos - fabricante de Tomb Raider - nos jogos estratégicos deve arrasar!



O game promete trazer MUITA ação e combates em tempo real entre aliens e humanos... Yesss!

Atenção, estrategistas do mundo, a Eidos - que fez Tomb Raider - está lançando "Conquest Earth". Seguindo à mania, traz gráficos detalhados, várias novidades, instalações, veículos e estratégia de qualidade. No jogo, você escolhe entre o lado dos ETs ou humanos... entrando numa guerra de aniquilação geral entre as raças. Por enquanto, sai pra PC mas, futuramente, deve pintar pra PSX, Saturn, N64 e até Macintosh.





Cada exército tem suas próprias características: personagens, estruturas, vantagens... será que poderemos guerrear via modem, rede ou Internet???

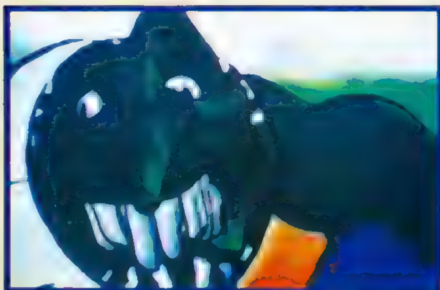
VOCÊ SABIA?

A primeira revista em quadrinho do índio do N64, Turok - Son Of Stone, custa, nos EUA, mais de 350 dólares... por aqui, tem gente que paga até 520 verdinhas - coisa pra maluco ver!

MTV & GAMES

Você pega o controle remoto e liga na MTV pra escutar os últimos sucessos da parada e... EPA! Tem um "rato gordo" na TV e... "pior", tens uns caras jogando videogame pelo telefone?
Calma, galera! Vocês estão ligados na última novidade da MTV, o jogo interativo "Garganta & Torcicolo no planeta das Ovelhinhas". Usando o teclado do telefone, você controla um dos marmanjos fortões, devendo espancar o adversário, enquanto foge dos obstáculos que estão pelo caminho. Cara, o visual é MUITO legal; mistura 3D e animação de primeira... além da interatividade maneira. Confira e se inscreva pelos telefones:

Torcicolo - 0900 783850



Garganta - 0900 783840





D' Artagnan

Nosso "fofocaman" e chefe da seção de notícias quentes!

TIRANDO DÚVIDAS

Galera, NÃO fiquem se descabelando de dúvidas... andam publicando por aí que Super Mario Kart (SNES) foi o primeiro game a ter rotação de cenários em 360º. Depois, ainda disseram que isso foi graças ao "chip" Mode 7.
Pois é, galera, a X vai por os pingos nos "is" e esclarece que F-Zero (lançado bem antes) já tinha rotação dos cenários e pistas em 360º - também utilizando os "Mode 7 Efects".
O tal do "Mode 7" funciona no próprio SNES - criando efeitos de rotação, zoom e escala - NÃO é um chip de cartucho... apenas um conjunto de efeitos do próprio console. Já o chip dentro do Super Mario Kart é o Mini-DSP, antecessor à família de chips aceleradores: DSP, Super FX e FX2. O Mini-DSP NÃO teve ampla divulgação, mas também mostrava seus efeitos no fantástico Pilotwings.

N64 BARATO!

De cara nova, uma das primeiras e - OBRIGADO - melhores medidas e serem tomadas pela Gradiente Entertainment foi a redução GRANDE nos preços comercializados no Brasil. Assim, vocês poderão encontrar o N64 cerca de 40% mais BARATO que antes. Depois da medida, o N64 que custava R$ 659 pode ser encontrado por menos de 400 reais... ufa! Através dessa medida e de outras, que estão por vir, a empresa espera vender 200.000 unidades em 97.

NINTENDO NO BRASIL

Agora, galera, ao ver um produto Nintendo no Brasil... NÃO pense Playtronic, pense Gradiente Entertainment. Pois é, depois de ter comprado a fatia que pertencia à Brinquedos Estrela, a Gradiente ficou com a Playtronic só pra ela. Dessa forma, as novas medidas à serem tomadas no mercado deverão ser mais agressivas e competitivas... aumentando MUITO o mundo dos games no Brasil.



Suzuki

O japinha é quem traz as matérias da "terra do sol nascente"... tudo que rola no Japão...



Shigeru Myamoto, no Japão, fala sobre os jogos e novidades da Nintendo para o futuro...



O "Big" Howard, manda-chuva da Nintendo nos EUA, quer produtos mais baratos... OBA!

MAIS NINTENDÃO





Yoshi tem sua própria aventura... movimentação 2D e gráficos 3D!

Ufa! Enfim... mais jogos! Empresas grandes como Konami, Interplay, Acclaim e Capcom devem soltar vários títulos da hora, entre eles: Castlevania 64, todo poligonal; Mega Man Neo, seguindo ao estilo de Donkey Kong Country ou Mario 64; Mortal Komabt 4, poligonal; War Gods, porrada 3D da Acclaim; Clay Fighter 63 1/3, trazendo bonecos de massinha pra pancadaria; F-Zero, com novas naves e MUITO 3D; Yoshi's Island 64, renderizado nos computadores da Silicon Graphics; Kirby's Air Ride, corrida com 3D e os personagens do mundo Kirby; Zelda 64, o RPG mais esperado de todos os tempos; e Stunt Race 64, corrida 3D de carros que tem vida própria.



Castlevania fica 3D... o Drácula tá ferrado!



Boberman traz 3D nos cenários e promete detonar com o N64!



MK4 chega todo poligonal... a nova era promete ainda mais agitação



Kirby's Air Ride... corrida com personagens "fofinhos"...





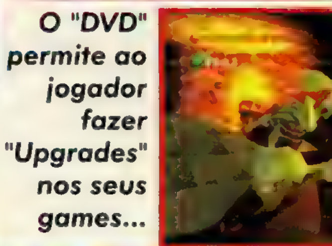
ClayFighter 63 1/3 traz bonecos de massinha, porrada e muita e meleca para o Nintendo 64.



Rumble Pak é o acessório que faz tremer o controle... UAU!



Zelda 64 é a maior promessa para o DVD do N64... demais!





O "DVD" permite ao jogador fazer "Upgrades" nos seus games...



Com a Interplay, espera-se a chegada de outros títulos como Earthworm Jim, Boogerman, Rock 'n Roll Racing, The Lost Vikings...



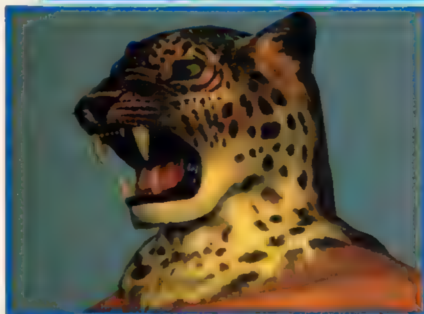


Gráficos, inimigos e cenários lindões na nova aventura de Link...

NAMCO E SEUS FILHOTES

Após dizer que pretende lançar jogos pra N64, a Namco NÃO tirou as mãos dos projetos pra PSX e promete soltar MUITA diversão. Entre os lançamentos: Pop Cicle, parecido com Pilotwings onde você controla uma mistura de bicicleta e helicóptero - o arcade é sensacional; Time Crisis, inimigo superior à série Virtua Cop; Rage Rally (nome provisório), pra concorrer com os "rachas" da Sega... além de Soul Blade 2 e Tekken 3, ainda NÃO confirmados mas, de acordo com as fofocas, só para o novo PSX e N64... será verdade?







Os lutadores ficaram diferentes... há 4 novatos na pancadaria... confira e prepare os dedos.

TIRANDO DÚVIDAS

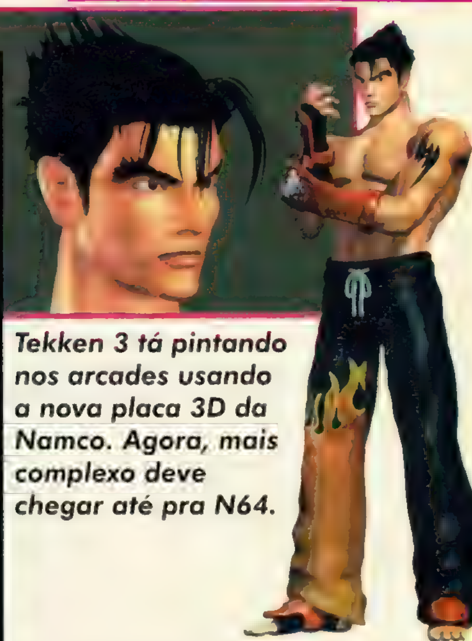
Ai, ai, ai... tem gente por aí dizendo que Street Fighter e Mortal Kombat foram os primeiros games a virarem filme. Moçada, por favor, escutem a X! Antes de Street e Mortal pintarem nos cinemas, os irmãos encanadores já tinham passado pelo telão com Super Mario Brothers... tá certo que o filme não é lá essas coisas mas, mesmo assim, chegou primeiro! Ah! Além disso... também os irmãos Billy e Jimmy pintaram nos cinemas com Double Dragon... antes de SF e MK.





VOCÊ SABIA?

Star Fox, primeiro jogo a trazer ambientação em 3D pra SNES, desenvolvido com o revolucionário chip Super FX, é conhecido como "Starwing" na Europa. Agora, na versão pra N64, ainda não há nome oficial para os europeus.



Tekken 3 tá pintando nos arcades usando a nova placa 3D da Namco. Agora, mais complexo deve chegar até pra N64.



Confira 12 dos melhores lançamentos que a X descolou!!!



Independence Day

PLAY STATION | SATURN | PC

Fox Interactive

JOGADORES 2 FASES ? SIMULADOR

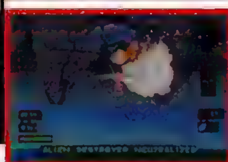
CONTINUE BATERIA PASSWORD

GRÁFICO 7 · MÚSICA 7 · DESAFIO 8 · DIVERSÃO 8 · VIOLÊNCIA 7

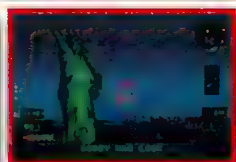
Os aliens invadem a Terra ameaçando a humanidade... agora, o negócio é salvar a galera e, bancando o "Top Gun", encarar combates radicais pra arrebentar os OVNIS folgados. São mais de QUINZE aeronaves pra pilotar, fases de bônus, armas diferentes pra descolar e muita ação nos confrontos aéreos... mas, apesar da agitação, poderia ser ainda mais detalhado!



TRABUCO



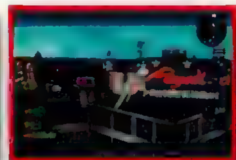
Os combates ocorrem debaixo das "navezonas"...



Os cenários são de locais muito conhecidos dos EUA.



Descendo muito você pode esbarrar nas construções.



Às vezes, descer nos prédios ajuda a fugir mdo aliens.

Jet Moto

PLAY STATION

Sony

JOGADORES 2 FASES 9 CORRIDA

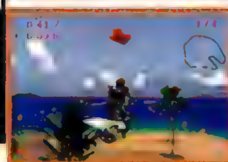
CONTINUE BATERIA PASSWORD

GRÁFICO 5 · MÚSICA 6 · DESAFIO 6 · DIVERSÃO 5 · VIOLÊNCIA 2

Blu! Blu! Blu! Misturando corrida de motocross, jet sky e nave, o game traz VINTE competidores loucos por ganhar as NOVE provas que o esperam. Cada cara tem seu próprio jeitão e, pra vencer, tem que encarar pistas com asfalto, areia, rampa, lama, água e vários outros obstáculos. Passando longe de Wave Race 64, o jogo é fraquinho, feio... e deixa MUITO à desejar!



Tafú



Saltos muito loucos durante a prova pra agitar a corrida.



Rampas de concreto fazem parte do seu caminho...



Parece Jet Ski... mas anda na água, terra, asfalto, areia...



A seta indica o caminho pra seguir pelo percurso.

League of Pain

PLAY STATION | PC

Psygnosis

JOGADORES 4 FASES ? ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD

GRÁFICO 7 · MÚSICA 8 · DESAFIO 7 · DIVERSÃO 7 · VIOLÊNCIA 6

Num futuro não muito distante, o esporte do momento mistura futebol americano, basquete e handball. O campo dessa nova mania é redondo e com apenas uma "cesta" ao centro. Trata-se de um game animal, trazendo QUINZE times de todo o mundo, atletas que mais parecem marginais grandalhões, muita violência, uma torcida bem agitada e narradores malucos... YESSS!



TRABUCO



Esporte doidão, gráficos poligonais e muita ação.



Seu objetivo é meter a bola no "gol" do centro do campo.



Caras controlados pelo são meio burros... não confie.



No jogo, MUITAS câmeras... opção que não acaba mais.

Independence Day

• Use tiros normais sempre que puder. Fique economizando mísseis que, como as melhores armas pra derrubar ETs, devem ser usados só quando extremamente necessários.

• Fique atento àquelas mensagens que aparecem na parte inferior da tela... elas podem salvar sua vida.

• Aperte o ■ pra visualizar o campo de força alienígena. Batendo nele, você pode se dar mal!

Jet Moto

• Ao fazer a curva, acompanhe o "ritmo" das ondas e não chegue de frente.

• Os "jet skies" pesados são ótimos nas provas cheias de ondas e saltos, eles pingam menos; já os mais leves, se dão bem nas pistas lotadas de curvas.

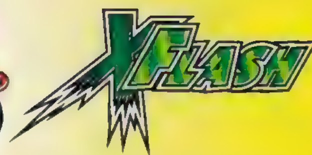
• Toda vez que se completa uma volta os turbos são recarregados... assim, trate de usá-los durante o trajeto... não precisa ficar economizando.

League of Pain

• Use ■ pra dar mais "carga" à bola... só assim você poderá marcar um "gol".

• Use ● pra descer a porrada nos inimigos e tomar a redondinha de volta... lembre-se que NÃO há faltas nas partidas, portanto, trate de arrebentar os inimigos folgados.

• Procure fazer arremessos o mais distante possível... assim, quanto mais longe estiver, mais pontos da pra faturar.



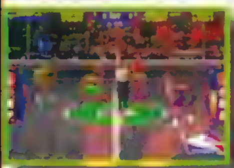
NBA Hang Time

NINTENDO 64 | PLAY STATION | SUPER NINTENDO | SATURN | MEGA DRIVE

Midway

JOGADORES 4 FASES ? ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD


As partidas podem ser realizadas nas próprias ruas.



Você pode fazer seu jogador: ET, duende... o que der na cabeça.


TRÊS cestas seguidas dão turbo pra seu jogador.


NÃO fique na mesma ponta que seu amigo... dê passes.

Direto dos arcades para os videogames, a nova "geração" JAM traz novidades. Os caras continuam animais, com pulos GIGANTESCOS, enterradas MONSTRUOSAS e QUEIMANDO a bola. Ah! Além disso, pode-se montar o próprio jogador (ET, gnomo, etc...) e enfrentar os feras da NBA. No total, são 29 times, 150 jogadores, vários poderes especiais e diversão pra caramba!



Tafú



NBA Hang Time

- Quando estiver pra dar uma enterrada mas... algum sacana está pra interceptá-lo, solte a bola pra fugir e tentar uma "bandeja".
- Se você estiver com a bola e seu companheiro pular em direção ao aro, aperte o toque pra fazer uma ponte aérea.
- No "Create Player", equilibre bem seu carinha. Depois, com algumas vitórias, você poderá melhorar os atributos dele.

NBA in the Zone 2

PLAY STATION

Konami

JOGADORES 8 FASES ? ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD


Os replays mostram as enterradas com destaque.


"Chame" a marcação e toque para o carinha livre.


No início... pinta até hino... MUITO relismo em todos os detalhes.


Os jogadores são animais... olha o vôo que o cara acabou de dar.

A 2° versão segue à original... isso significa dizer que tá ANIMALESCA. Toda movimentação dos caras foi "capturada" de atletas reais - ficando impressionante - as jogadas estão incríveis e há MUITAS opções. À sua disposição, os 29 times da NBA, todos os jogadores... pode-se criar o próprio personagem e até bancar o "cartola", fazendo negociações e tudo mais.



TRABUCO

NBA in the Zone 2

- Pegue os adversários de calças na mão! Após levar uma cesta, saia rápido e, em DOIS segundos, detone a "cozinha" do cara.
- NÃO banque o herói, as cestas de 3 - além de difíceis - geralmente deixam o rebote para o inimigo! Aposte nas cestas simples... porque de pêlo em pêlo, o pentelho enche o saco!
- NÃO esqueça das substituições! Jogadores cansados erram mais.

Rage Racer

PLAY STATION

Namco

JOGADORES 1 FASES 14 CORRIDA

CONTINUE BATERIA PASSWORD


Agora os carros estão bem diferentes do modelo original.


Enfim o jogo ganhou uma apresentação toda especial.


Nas subidas, reduza a marcha se precisar de potência.


O carrinho pequeno tem a estabilidade como ponto forte.

A corrida mais famosa do PSX chega à 3ª versão arrasadora. Agora há várias classes pra correr, carros e equipamentos pra comprar, opções de pintura nas máquinas e MUITA diversão. Os gráficos e músicas estão bem melhores... além dos trajetos que, mais trabalhados, vão fazê-lo usar toda habilidade possível. Um jogaço pra quem usa joystick e sonha com volante!



Tafú

Rage Racer

- No começo, pegue o "besouro", aquele que lembra um fusquinha.
- Nos carrões, a diferença fica entre: pick-up, com maior aceleração; lamborguini, voando baixo com alta velocidade; e "calhambeque", detonando com ótima estabilidade.
- A maneira mais segura de faturar uma grana é percorrendo a mesma pista várias vezes... indo pra próxima pista bem equipado.





Rally Cross

• Use bastante os atalhos que pintarem no caminho, mantendo MUITO cuidado com os oponentes - esses folgados estão aqui mais pra te ferrar que pra chegar na frente!

• Solte o acelerador ao fazer a curva e aperte novamente na "retomada"... escolha bem o ângulo de visão.

• Solte o acelerador ao cair depois de um pulo... senão o fizer, pode perder o controle do carro.

Scorcher

• Com L e R você faz movimentos mais radicais. Procure usá-los, junto com o direcional, arrebentando nas curvas fechadas.

• As "bolinhas" no meio das provas dão "combustível". Pegando elas, você detona mais com seu nitro, aumentando a capacidade de aceleração.

• Nas partes com "lombadas", use o nitro pra rampar e passar pelos buracos sem perder velocidade.

Speed King

• Pra um traçado legal nas curvas: aperte L, quando virar à esquerda; e R, pra direita.

• Corra com todas as naves e veja qual prefere. Nas pistas cheias de curvas, prefira pegar mais estabilidade; nas pistas retonas, procure velocidade.

• Há TRÊS visões diferentes: longe da nave, pra iniciantes; perto, pra intermediários; e dentro, só pra feras... qual é a sua?

Rally Cross

PLAY STATION

Sony

JOGADORES 4 FASES 12 CORRIDA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Que tal participar de um rally sem lama, sem zona, sem empurrar carros atolados... sem graça! Pois é, a Sony fez a cagada GIGANTE. Há TRÊS níveis de dificuldade, até VINTE carros pra escolher, QUATRO visões, modos diferentes, "Multi Player" com QUATRO pilotos... poderia ser demais! Só que a pista é mal definida, o controle é ridículo e você capota à toa... argh!



SANSÃO



As corridas não tem hora nem tempo pra acontecer...



As batidas são quase inevitáveis nos "pegas" dos "rallies".



As pistas, bem variadas, dão um gostinho de aventura...



Agora, no estádio, todo mundo tá de olho em você... YESSS!

Scorcher

PC SATURN **PLAY STATION**

Scavenger

JOGADORES 1 FASES ? CORRIDA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Ano 2021, a Terra já teve dias melhores, a guerra e poluição detonaram tudo, deixando cidades abandonadas. Agora, aventureiros rondam pelas ruas com motos envenenadas... buscando "rachas". O visual é meio podre; a musiquinha, irritante; a ação, bem chata. Apesar da velocidade legal e variação de pistas, só QUATRO corredores no trajeto não empolgam nada!



Tafú



As corridas, quase sempre, ficam só na rede de esgotos.



Você entrará em catacumbas infestadas de armailhas?



Pra ficar mais fácil... a soluão é usar a visão mais afastada.



Pra ter mais realismo... fique com a câmera bem de pertinho.

Speed King

PLAY STATION

Konami

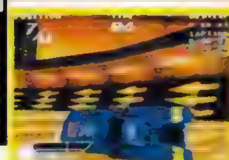
JOGADORES 1 FASES 4 CORRIDA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Os programadores perderam os parafusos. "Tentando" copiar F-Zero e Wipe Out, há OITO naves futurísticas (que parecem picolés) e só QUATRO pistas - até legais. Ah! Mas a "lerdeza", músicas "techno" repetitivas e visual "estragado" fazem você socar a TV. Quase não há ação... o fusquinha da minha vó corre mais do que as naves... poderia ser 1.000 vezes melhor!



Tafú



Use os botões L e R pra ajudar nas curvas mais chatas da prova.



Os carrinhos lembram o estilo futurístico do famoso F-Zero.



Algumas curvas são tão fortes que a tela chega a inclinar.



Nem durante a apresentaão os gráficos são legais... argh!



Spider

PLAY STATION PC

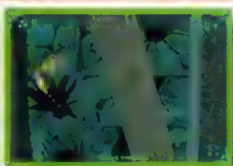
EMG Interactive

JOGADORES 1 FASES 31 AÇÃO

CONTINUE BATERIA PASSWORD



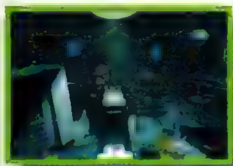
Algumas partes apresentam gráficos poligonais.



Uma aventura bem diferente... o mundo dos insetos.



Os canos são grandes pra nosso herói de oito patas.



Esse cientista acabou virando uma aranha cibernética...

O cientista Michael K. criou bichos cibernéticos controlados pela mente... aí uns sacanas eliminaram ele... pois é, agora, com sua mente numa aranha, o cara busca vingança. Jogo animal: é bonito, animado e cheio de ação - a aranha peluda faz de tudo. Na aventura, muitos inimigos, armadilhas, caminhos... e até armas - não perca a chance de dar um tapa na aranha!



SANSÃO

GRÁFICO 9 · MÚSICA 7 · DESAFIO 6 · DIVERSÃO 9 · VIOLÊNCIA 8

Spider

• Pode-se passar uma fase através de várias saídas... no entanto, para passar de mundo, você precisa ter um nº mínimo de caminhos percorridos.
• Verifique embaixo das plataformas, pois há muitas vidas escondidas.
• Pra sair a qualquer momento da fase, inclusive as que ainda não passou, aperte START e depois SELECT. Use isso pra fugir de uma situação preta.

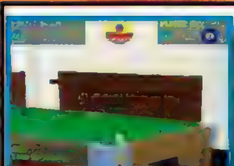
Virtual Pool

PLAY STATION PC

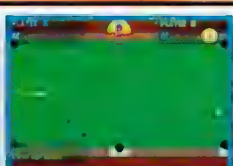
Interplay Interactive

JOGADORES 2 FASES ? ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD



Dê tacadas com tabelas e mande a bola pra dentro da caçpa.



De cima, a visão mais ampla de toda a mesa de sinuca.



Alguns ângulos são mais bonitos pra ver os lances de mestre.



Esse ângulo é ruim pra acertar as bolas no fundo da mesa.

Que dureza! Eu achava que jogo de sinuca era chato... esse aqui é demais! Muito bom, o jogo traz efeitos de ZOOM, giros em 360° e uma câmera que mostra a mesa por cima. O ponto forte fica no realismo, trazendo MUITAS variações de jogadas conforme a batida na bola. Pra dar um clima ao sinuqueiros, até uma música de bar pra completar o ambiente... vale a pena conferir!



TRABUCO

GRÁFICO 7 · MÚSICA 9 · DESAFIO 7 · DIVERSÃO 8 · VIOLÊNCIA 1

Virtual Pool

• Use e abuse da rotação, zoom e tabelas... não precisa pressa, o jogo é pura estratégia.
• Pra vencer, NÃO basta derrubar a maioria das bolas... seu objetivo é pegar a nove mas, pra isso, precisa passar pelas outras antes.
• Se não estiver à fim de enrolação, pode tentar derrubar a nove usando outra bola... dessa forma, você NÃO precisa derrubar todas as outras.

Wayne Gretzky's 3D Hockey

NINTENDO 64

Williams

JOGADORES 4 FASES ? ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD



MUITO louco, durante as partidas você "solta" especiais.



Gols pela lateral são fáceis... o goleiro é um baita frangeiro.



Você pode colocar a visão do próprio jogador.



A tabela é a melhor opção de ataque... use-a SEMPRE que der.

Com MUITA velocidade, controle "fácil", ação e uma torcida animadíssima... é um "NBA JAM do gelo". Você pode escolher qualquer time da NHL e curtir a "captura de movimentos". Tá certo que NÃO é tão bonitão, mas a diversão é GIGANTE, com poderes especiais, tabelinhas e tudo mais... da até pra meter fogo na trave! Ah! Também da pra descer o cacete nos adversário.





Tafú

GRÁFICO 7 · MÚSICA 8 · DESAFIO 6 · DIVERSÃO 9 · VIOLÊNCIA 7

Wayne Gretzky's 3D Hockey

• A melhor maneira de chegar ao gol é fazendo toques rápidos e, no final, descolando um cruzamento, seguido de uma tacada bem rápida.
• Você pode roubar a bola dos adversários usando botão de toque... ou, sendo mais agressivo, descer a porrada (← amarelo) nele e sair sossegado.
• Na disputa, pra ganhar a "rodinha", aperte o botão só quando ela pingar no chão e mande ver.

DOOM 64

GRÁFICO 7
MÚSICA 7
DESAFIO 9
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 8

NINTENDO 64




JOGADORES 1
FASES +30
AÇÃO

CONTINUE
BATERIA
PASSWORD



Os inimigos também acertam uns nos outros, assim, numa sala cheia, ou quando você tiver pouca munição, procure passar entre os monstros pra que eles se matem. O mais legal nisso é que os monstros sempre querem descontar o tiro que levam, não importa de quem seja... aí você não precisará sujar suas mãos.



TÁ TUDO BOM?

Seguinte, moçada, Doom 64 é a MELHOR versão da série. Bem legal, agora os "pixels" NÃO estouram na tela e, mesmo de perto, os inimigos NÃO ficam feios - além de apresentar efeitos de iluminação, névoa, etc... exclusivos do N64. Também MUITO difícil, o jogo traz novas fases, inimigos, armas e até armadilhas. Pra facilitar sua vida nesse inferno... só mesmo o controle analógico do N64, imbatível e perfeito pra esse tipo de aventura. Ah! Mas nem tudo é maravilha pois, apesar de bonitão, as animações do Nintendão ficaram ridículas e NÃO há opçãp pra jogos "MultiPlayer"... Grrr!

Kapeta



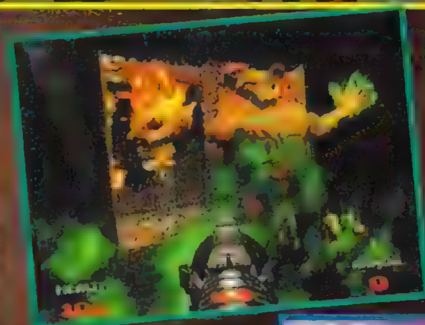
Logo no início do jogo, na sala que você começa, procure por uma escopeta. Pegue-a e use seus tiros só mais pra frente. No princípio a arma normal (pistola) já dá conta do recado.



O INFERNO É AQUI

As piores criaturas do inferno estão de volta e, mais uma vez, nosso herói deve aniquilar essa cambada de aliens maricas pra manter os humanos no poder. Seu objetivo no jogo, além de sobreviver, é o de estourar o focinho sujo dos ETs, achando as chaves que abrem as saídas e procurando pelos "teleporters" pra atravessar o cenário. Durante o caminho, MUITAS armadilhas e segredos pra desvendar.









Atire nas paredes pra encontrar passagens secretas. Qualquer uma em que o tiro NÃO bata é falsa. Geralmente, nessas passagens, você encontrará itens pra ganhar armadura, armas novas, invencibilidade e munição!



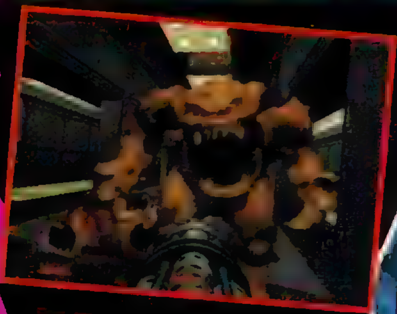
Algumas fases têm marcas nas paredes e dutos de ventilação que podem funcionar como entradas ou apenas "switches" - que abrem outras salas. Atire neles ou ande em sua direção para descobrir e ativá-los.



Os "teleports" levam pra lugares diferentes da fase. Preste bastante atenção onde cada teleport lhe mnanda pra não acabar pegando o errado e ter que voltar todinho o caminho.







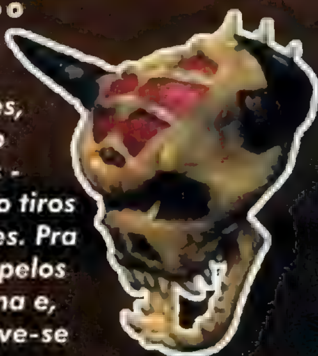


SER OU NÃO SER... DOOM

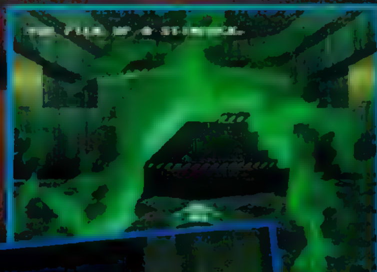
O jeitão de Doom é super legal porque, com simplicidade, é divertido. Assim, seu personagem NÃO pula, NÃO sabe nadar, NÃO se abaixa, NÃO escala paredes, NÃO voa... enfim, parece um zumbi kamikaze à caçada de alienígenas fedorentos. No entanto, mesmo sem toda a sofisticação de um Turok, o game é imconfundível: tiros, armas, aliens e muita violência.



Contra os inimigos mais fortes, como o caolho, prefira usar a metralhadora: assim, o cara vai ficar sem poder se movimentar e não conseguirá atirar contra você. É, mas fique ligado, esse truque NÃO funciona com todos os inimigos grandes...



Enfrentando o grandalhão que atira bolotas verdes, prefira usar o lança-misseis - três ou quatro tiros são suficientes. Pra fugir, espere pelos tiros do sacana e, depois, esquive-se pra desviar.







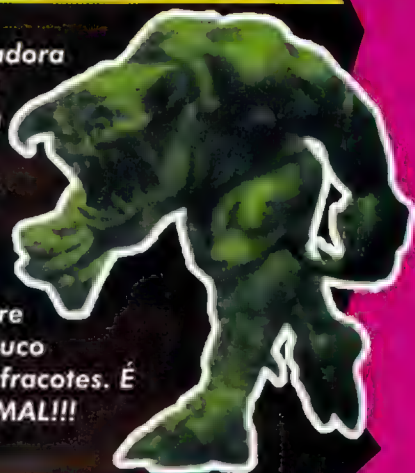



Cuidado com inimigos transparentes - clones do "Predador". Sempre que puder, dê uma parada e apenas veja a movimentação do cenário. Caso algo se mexa, atire e depois veja o que é... do contrário, os inimigos encostam em você e arrancam uma porrada de energia...

O "CLÃ" DOOMANÍACO

Doom não é apenas um jogo... trata-se de um "estilo de vida". Com milhares de maníacos espalhados pelo mundo inteiro, o "Clã" de seguidores resultou no recorde de game mais instalado em computadores de todo o mundo - registrado no próprio Guiness Book, o livro dos recordes. Ah! Isso sem contar as versões pra PlayStation e SNES. Pois é, agora, com os 64-Bits chegando, Doom tinha de voltar e dar sua despedida!

Cuidado com o chão onde pisa. Existem lugares onde você precisará correr bastante para não cair em um poço. Caso o inesperado aconteça, se prepare para descarregar sua munição, pois nesses poços sempre existem uma cambada de inimigos à sua espera.

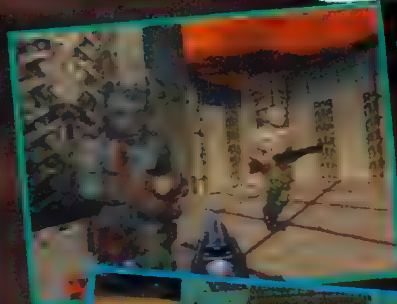


A metralhadora é uma boa pedida pra encarar salas onde existem MUITOS inimigos fracos. Entre feito um louco e fuzile os fracotes. É muito ANIMAL!!!











Você não precisa mirar certinho nos inimigos. Mesmo que eles estejam muito acima de você, basta deixar a arma na mesma direção deles e meter bala... o tiro vai "andando sozinho" e acaba acertando o canalha alienígena!!!

Existem vários "switches" no meio das fases - que, aparentemente, não mudam nada no cenário. Procure ligá-los e sair correndo por perto... é provável que tenham acionado alguma passagem, elevador, porta, etc.



Esse chifrudão é um dos chefões nas versões pra PC, PlayStation e SNES.





SOULBLADE

GRÁFICO 9
MÚSICA 8
DESAFIO 7
DIVERSÃO 9
VIOLÊNCIA 7

PLAY STATION

JOGADORES 2
FASES 11
LUTA

CONTINUE ☒☒
BATERIA ☐
PASSWORD ☐

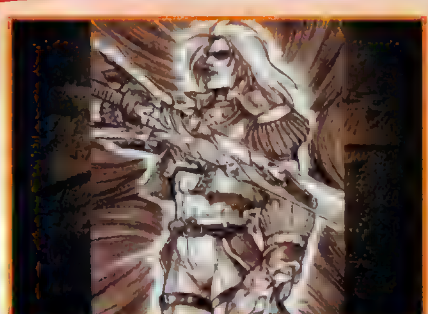


Lutando com ESPÍRITO!

A arena está preparada... em volta, só as forças da natureza, tudo perfeito para um bom combate. Guerreiros equipados com suas armas e espírito de luta começam a travar os duelos... todos buscando um só ideal, ganhar o "espírito perfeito". Nessa onda, chega você, se aventurando como um desses guerreiros e, no final, encarando o líder do "clã", possuidor das almas de todos os guerreiros e das "armas da guerra", Soul Edge, o chefão! Vencendo todos os combates e derrotando o mestre, você ganhará a alma de todos os adversários e será dono das "armas da guerra"... tornando-se o mais novo mestre do "espírito perfeito"!

Kapeta





Ah... babe na arte do jogo... que beleza!!! Os gráficos de Soul Blade são realmente animais. Além disso, todos os lutadores são bem equilibrados!



Derrubar o adversário pra fora do dojo é difícil. Portanto, trate de cuidar pra não sair da arena e desça o cacete no inimigo!









Para melhorar ainda mais o espetáculo, experimente jogar Soul Blade em uma TV 29'...



O ARCADE NA TV

Seja nos arcades, seja numa TV grande, esse game é ANIMAL! Lotado de efeitos especiais e recursos gráficos de primeira, são 10 guerreiros armados, prontos pra encarar qualquer parada. Os personagens são muito mais detalhados que em Tekken 2, além dos cenários que, bonitões, trazem um visual imbatível. Os caras são ferrados, soltando especiais, magias e golpes MUITO loucos! Bom, além do visual lindão, os sons que acompanham os combates e a facilidade de se efetuar os golpes fazem deste o MELHOR game de pancadaria em 3D até agora... bom pra KCT!



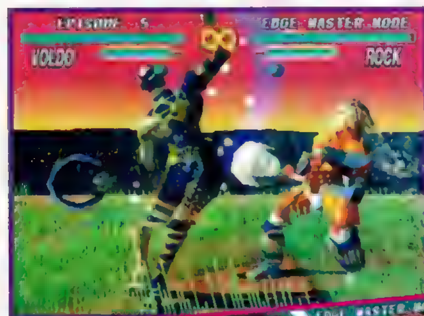


Quando você estiver numa pior, enfrentando aqueles inimigos chatos, fique na defesa e, quando o cara soltar um golpe forte, defenda e contra-ataque logo em seguida.





Ao encarar inimigos chatos ou difíceis, se estiver com boa vantagem de energia, mantenha uma distância segura, soltando alguns golpes pra afastar o cara e, desse modo, vença pelo relógio - deixando o tempo acabar.











Muitas seqüências são feitas usando um só botão. Assim, vá testando e atacando sempre pra aprender a "soltar" os combos. Depois, com mais prática, experimente usar seqüências juntando outros botões.





Nem sempre o melhor modo de vencer um combate é "matando" o cara. Às vezes, a melhor opção é expulsar o oponente do dojo - o que é bem difícil. Pra isso, quando o inimigo estiver no canto, mesmo que ele defenda, dê golpes que "empurram" bastante.

BATTLE ARENA TOH SHIN DEN 3

GRÁFICO 7
MÚSICA 6
DESAFIO 6
DIVERSÃO 8
VIOLÊNCIA 5

PLAY STATION



JOGADORES 2
FASES 12
LUTA

CONTINUE ☒
BATERIA ☐
PASSWORD ☐

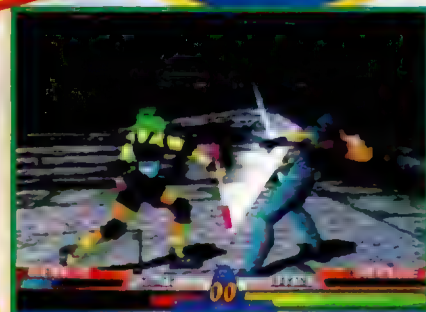
TONELADA DE PERSONAGENS!

Toh Shin Den foi o primeiro game de pancadaria poligonal a trazer MAGIAS, o primeiro com especiais GIGANTES, o primeiro a variar o "modelo" das arenas, o primeiro a MUDAR bastante efeitos de iluminação e transparência nos combates e, agora, o primeiro a trazer mais de VINTE personegens 3D pra porrada. No início, você tem 14 lutadores à sua disposição mas, conforme vai terminado com os carinhas, ganha outros guerreiros e chega à marca de 24 combatentes. Kapeta





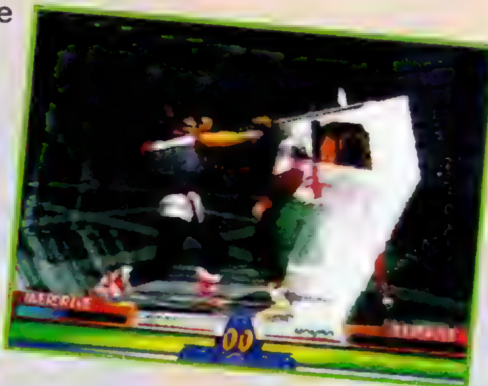
Pra NÃO esquentar a cabeça com os golpes especiais e tornar a configuração do controle mais agressiva, tire as esquivas dos botões superiores (L1, L2, R1 e R2) e deixe apenas os especiais.



A melhor maneira de fugir dos ataques inimigos é usando a esquiva (pulando para os lados). Gire em torno de seu oponente e nunca pare... o negócio é se movimentar sempre e, quando der, descer o cacete no canalha.



Todos os golpes especiais dos 14 personagens principais do game você encontra no Especial GAME-X nº 6. Usando eles, seus inimigos estarão numa fria!



Procure configurar os botões de forma a lhe proprocionar facilidade nos comandos. Se preciso, mude a configuração conforme o lutador que está usando.





NÃO é difícil terminar esse game mas, entretanto, alguns caras podem acabar pentelhando sua vida. Pra resolver alguns problemas e ganhar as lutas "chatas", acerte alguns golpes e fique fugindo - usando pulos, esquivas, etc.





STAR GLADIATOR

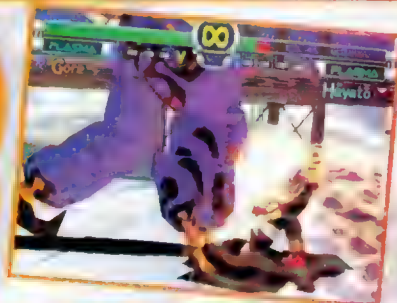
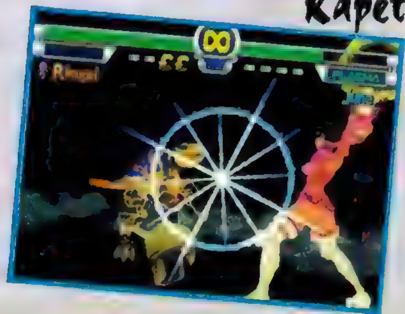


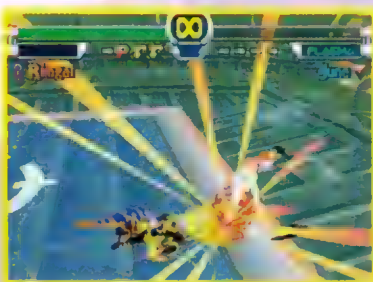
GRÁFICO 8
MÚSICA 7
DESAFIO 6
DIVERSÃO 7
VIOLÊNCIA 6

A 1ª Porrada POLIGONAL da Capcom!

A Capcom, veterana na porrada, tinha que cair no 3D e, como sempre, fez um ótimo trabalho. O jogo envolve um campeonato trazendo seres de várias raças e culturas diferentes: robôs, homens-bicho, humanos normais, alienígenas... etc. No geral, é a história de sempre... arrebente com a cara dos inimigos ou será você o estourado. Dentro da inovação dos gráficos poligonais, também o trabalho em cima da movimentação dos personagens ficou decente: "os caras dão golpes cheios de efeitos, brilhos, rastros e se mexem bem legal"!

Kapeta





Pra sacar TODOS os golpes desse jogo, dê uma olhada nas edições GAME-X nº 7 e Especial GAME-X nº 4. Caso NÃO tenha nenhuma das revistas, procure-as em seu jornaleiro ou envie seu pedido pra gente pelo correio.



Você pode mudar a força dos seus golpes no "Options". Trate de deixar sua barra de energia maior que a do oponente e coloque sua força no máximo... feito isso, você mata o inimigos rapidinho!

Golpes rasteiros são bons. Assim, pra dar seqüências legais, aplique golpes na cabeça ou peito e finalize acertando embaixo. Jogando contra outra pessoa (NÃO computador) essa combinação simples engana com freqüência.



Alguns personagens possuem golpes que NÃO são especiais mas funcionam BEM melhor que eles. Fique de olho em seus ataques fortes, alguns deles podem anular magias.



Use bastante as seqüências de golpes comuns combinados com especiais. Com isso, seus adversários se atrapalham e NÃO defendem toda hora... a energia dos caras despenca fácil.

PLAY STATION
SATURN



JOGADORES 2
FASES 10
LUTA

CONTINUE ☒
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

GRÁFICO 6
MÚSICA 7
DESAFIO 6
DIVERSÃO 9
VIOLÊNCIA 3

NINTENDO 64

JOGADORES 1
FASES 57
AÇÃO

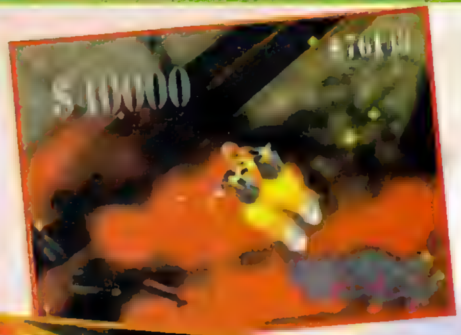
CONTINUE ☒
BATERIA ☒
PASSWORD ☐

BLAST CORPS

SALVE O MUNDO DA AMEAÇA NUCLEAR!

CRASH! O maior grupo de demolição da terra está indo em direção a sua casa e vai arrbentar com tudo. Com a decadência das zonas urbanas o governo criou a equipe Blast Corps, formada pelos melhores pilotos da nação, capazes de controlar até mesmo a mais complicadas máquinas da tecnologia. Pois é, galera, acontece que agora a paz do mundo está na pior e há perigo de haver guerras nucleares em tudo quanto é canto. Com isso, a equipe resolveu usar as habilidades demolidoras pra salvar a humanidade e, assim, abrir caminho para o desarmamento nuclear.

Tafú

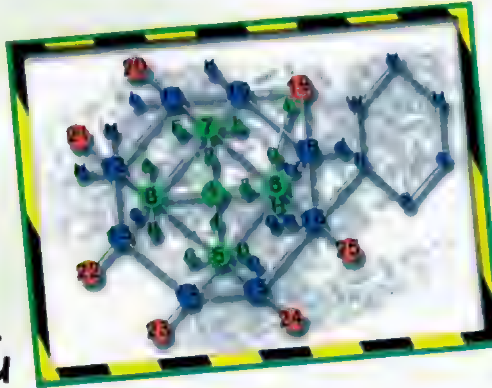




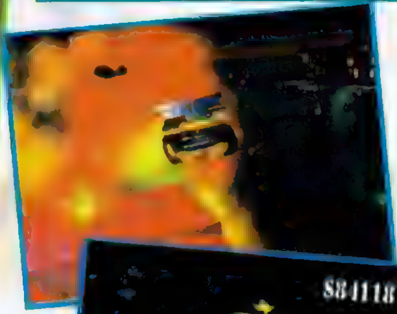
Nas corridas, pra sair queimando o chão, basta acelerar só na hora em que a última luz vermelha for apagada.



Em algumas fazes há duas medalhas. Pra pegar a segunda, você deve pegar todos os veículos, acionar as bolinhas do chão e destruir as estruturas do mapa.







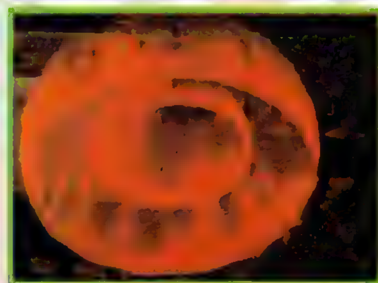


Para controlar o guindaste, entre na torre e use: botão A pra aproximar da plataforma; B, pra afastar; R pra levantar ou abaixar; Direcional, pra girar.





Nas fases do caminhão, o melhor jeito pra destruir as estruturas é derrapando e acertando de lado.

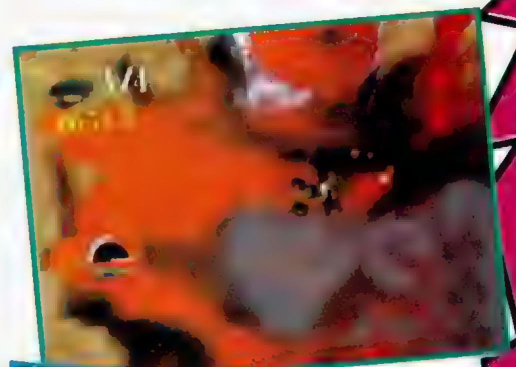


MUITA DETONAÇÃO!

Seu objetivo é arrebentar tudo que estiver na frente do caminhão bomba-nuclear pra evitar a explosão. Pra isso, você conta com QUATORZE equipamentos diferentes, variando entre trator, caminhão, trem, moto-míssel, robôs, carros turbinados, guindaste... enfim, uma porrada coisa fuçar. O jogo é bem divertido... mas a qualidade gráfica e a música deixam a desejar...



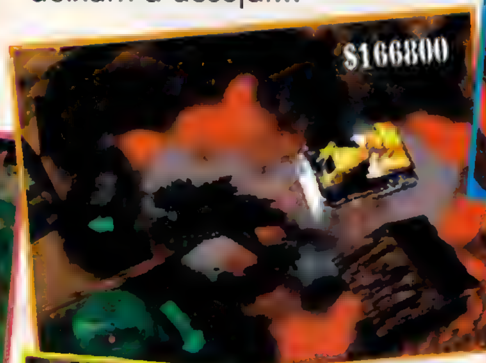
Para sair dos veículos e controlar o carinha basta, com o veículo parado, apertar Z.





Pra empinar a moto e dar tiros para o alto (indo mais longe), basta acelerar e, logo em seguida, apertar Z.





Com o carrinho, soltando turbo numa curva, ele derrapa. Utilize esse recurso para destruir as casas com a lateral do veículo.



Nas fazes com "tempo" e "obstáculos", o melhor carango pra fazer o "serviço" é o trator.





XTRICKS

Para melhorar ainda mais essa seção, o poderoso Kapeta toma controle dos jogos e traz essa porrada de golpes desses super jogos! Confira!!!



THE KING OF Fighters '96

ARCADE | NEO GEO CD

GOLPES

TERRY BOGARD

Burning Knucle	↓↙← A ou C
Power Wave	↓↘→ A ou C
Crack Shoot	↓↙← B ou D
Rising Tackle	→↓↘ A ou C
Power Dunk	→↓↘ B ou D
Power Geyser	↓↙←↙→ A ou C

GORO DAIMON

Minelayer	→↓↘ A ou C
Super Ukemi	↓↙← B ou D
Cloud Tosser	←↙↓↘→ A
Super Ohsoto Gari	←↙↓↘→ B
Stump Throw	←↙↓↘→ C
Earth Mover	→↘↓↙←→ C
Heaven to Hell Drop	→↘↓↙←→↘↓↙← C

BENIMARU NIKAIDO

Lightning Fist	↓↘→ A ou C
Lightning Judgement Fistiful	Pulando ↓↘→ A ou C
Shinkuu Katategoma	→↘↓↙← B ou D
Lightning Kick	→↓↘ B ou D
Iaido Kick	↓↘→ B ou D
Triple Smash	↓©↑ B ou D

KIM KAPHWAN

Flying Slice	↓©↑ B ou D
Crescent Moon Slasher	↓↙← B ou D
Flying Kick	Pulando ↓↘→ B ou D
Blowing Sandblaster	↓©↑ A ou C
Comet Cruncher	←©→ B ou D
Phoenix Flatterner	↓↙←↙→ B ou D

CHANG KOEHAN

Breaking Iron Ball	←©→ A ou C
Spinning Iron Ball	A ou C Repetido
Flying Ball Breaker	↓©↑ B ou D
Big Destroyer Toss	→↘↓↙←→ C
Wild Ball Attack	↓↘→↘↓↙← A ou C

CHOI BOUNGE

Hurricane Cutter	A ou C
Hisho Kuuretsuzan	B ou D
Soaring Kick	B ou D
Flying Monkey Slice	B ou D
Trajetory Change	Direcional + Botão durante um golpe
Flying Slice Dash	←©→ A ou C
Tornado Ripper	→↘↓↙←→↘↓↙← A ou C

MAI SHIRANUI

Katchousen	↓↘→ A ou C
Ryuuembu	↓↙← A ou C
Flying Dragon Blast	→↓↘ B ou D
Flying Squirrel Dance	→↘↓↙← A ou C
Deadly Ninja Bees	←↙↓↘→ B ou D
Super Deadly Ninja Bees	↓↙←↙↓↘→ B ou D

KASUMI TODOH

Ecstacy Crunch	↓↘→ A ou C
Airbone Ecstacy Crunch	Pulando ↓↘→ A ou C
Snow Peak Peach	↓↙← A ou C
Invincible Body Blow	←↙↓↘→ B
Fakeout Punch Kick Crounch	←↙↓↘→ D
Tornado Toss	←↙↓↘→ A ou C
Ultimate Ecstacy Crunch	↓↘→↓↘→ A ou C

KING

Venom Strike	↓↘→ B ou D
Double Strike	↓↘→↓↘→ B ou D
Trap Shot	→↓↘ B ou D
Tornado Kick	→↘↓↙← B ou D
Surprise Rose	→↓↘ A ou C
Mirage Kick	←↙↓↘→ B ou D
Illusion Dance	↓↘→↘↓↙← B ou D

RYO SAKAZAKI

Koohken	↓↘→ A ou C
Lightning Kick	→↘↓↙← B ou D
Kohou	→↓↘ A ou C
Crazy Tiger	↓↙← A ou C
Kyokugen Punch Dance	←↙↓↘→ C
Ryuko Rambu	↓↘→↘↓↙← A ou C
Haoh Shoukouken	→←↙↓↘→ A ou C

ROBERT GARCIA

Ryuugekiken	↓↘→ A ou C
Lightning Kick	→↘↓↙← B ou D
Ryuunga	→↓↘ A ou C
Flying Dragon Punch	Pulando ↓↙← B ou D
Kyokugen Kick Dance	←↙↓↘→ D
Ryuko Rambu	↓↘→↘↓↙← A ou C
Haoh Shoukouken	→←↙↓↘→ A ou C

LEONA

Moon Slasher	↓⊙↑ A ou C
X-Caliber	↓⊙↑ B ou D
Baltic Launcher	←⊙→ A ou C
Grand Sabre	←⊙→ B ou D
V Slasher	↓↘→↘↓↙← A ou C

CLARK

Vulcan Punch	A ou C Repetido
Rolling Cradler	←↙↓↘→ A ou C
Frankensteiner	←↙↓↘→ B
Super Back Breaker	←↙↓↘→ D
Napalm Stretch	→↓↘ A ou C
Flashing Elbow	↓↘→ A ou C
Ultra Breaker	→↘↓↙←→↘↓↙← C

YURI SAKAZAKI

Koohken	↓↘→ A ou C
Raikohken	↓↘→ B ou D
Yuri Super Upper	→↓↘ A ou C
Double Yuri Upper	→↓↘ A ou C
Hundred Slaps	→↘↓↙← A
Running Hundred Slaps	→↘↓↙← C
Yuri Super Knucles	↓↙← A ou C
Yuri Super Spin Kick	↓↙← B ou D
Flying Phoenix Kick	↓↘→↘↓↙← B ou D
Haoh Shoukouken	→←↙↓↘→ A ou C

IORI YAGAMI

Burn Demon	→↓↘ A ou C
Dark Crescent Slice	→↘↓↙← B ou D
Deadly Flower	↓↙← A ou C
Dark Thrust	↓↘→ A ou C
Scum Gale	←↙↓↘→ C
Maiden Masher	↓↙←↙↓↘→ A ou C

MATURE

Death Downer	↓↙← A ou C
Metal Massacre	↓↙← B ou D
Despair	→↓↘ A ou C
Deceaser	←↙↓↘→ A ou C
Heaven's Gates	↓↙←↙↓↘→ B ou D

ATHENA ASAMIYA

Psycho Ball Attack	↓↙← A ou C
Phoenix Arrow	Pulando ↓↙← A ou C
Psycho Reflector	→↘↓↙← B ou D
Psycho Sword	→↓↘ A ou C
Psycho Teleport	↓↘→ B ou D
Shining Crystal Bit	←→↘↓↙← A ou C
Crystal Shooter	↓↙← A ou C

CHIN GENTSAI

Gourd Attack	↓↙← A ou C
Burning Sake Belch	→↓↘ A ou C
Rolling Punch	←↙↓↘→ B ou D
Drunker Twister	↓↘→ A ou C
Butterfly Attack	→ A ou C
Motizuki Intoxicator	↓↙← B ou D
Dragon Serpent	↑ B
Carp Fish	↑ D
Thunder Blast	↓↘→↓↘→ A ou C

SIE KENSOU

Super Bullet Attack	↓↙← A ou C
Dragon Uppercut	←↓↙ B ou D
Earth Dragon Fang	←↙↓↘→ A
Heaven Dragon Fang	←↙↓↘→ C
Dragon Talon Tear	Pulando ↓↙← A ou C
Dragon Comet Kick	↓↘→↘↓↙← B
Dragon God Drubbing	↓↘→↘↓↙← D

ANDY BOGARD

Zan'eiken	↙→ A ou C
Gadankou	↓↘→ A ou C
Shouryuudan	→↓↘ A ou C
Sonic Split	←↙↓↘→ B ou D
Hishouken	↓↙← A ou C
Gen'ei Shiranui	Pulando ↓↘→ B ou D
Lower Mandibula	Depois do Gen'ei Shiranui A ou C
Upper Mandibula	Depois do Gen'ei Shiranui B ou D
Dam Breaker Punch	←↙↓↘→ C
Super Sonic Swirl	↓↙←↙↓↘→ B ou D

VICE

Outrage	↓↙← B ou D
Rave Fest	Pulando ↓↙← B ou D
Gore Fest	→↘↓↙←→ C
Da Cide	←↙↓↘→ A ou C
Negative Gain	→↘↓↙←→↘↓↙← C

JOE HIGASHI

Hurricane Upper	←↙↓↘→ A ou C
Tiger Kick	→↓↘ B ou D
Trash Kick	←↙↓↘→ B ou D
Golden Heel Hurter	↓↙← B ou D
TNT Punch	A ou C Repetido
TNT Finish	↓↘→ A ou C
Screw Upper	↓↘→↓↘→ A ou C

GEESE HOWARD

Reppuken	↓↘→ A
Double Reppuken	↓↘→ C
Shippuken	Pulando ↓↙← A ou C
Evil Shadow Smasher	→↘↓↙← A ou C
Upper Body Blow	←↙↓↘→ B
Middle Body Blow	←↙↓↘→ D
Flying Sawblade Slicer	→↓↘ A ou C
Raising Storm	↙→↘↓↙←↘ A ou C

WOLFGANG KRAUSER

Blitz Ball Upper	↓↙← A ou C
Blitz Ball Lower	↓↙← B ou D
Leg Tomahawk	↓↘→ B ou D
Kaiser Dual Sobutt	←↙↓↘→ B ou D
Kaiser Suplex	→↘↓↙←→ C
Kaiser Kick	→↓↘ B ou D
Kaiser Wave	→←↙↓↘→ A ou C

MR. BIG

Ground Blaster	↓↘→ A ou C
Cross Diving	→↘↓↙← A ou C
Spinning Lancer	→↘↓↙← B ou D
California Romance	→↓↘ A ou C
Crazy Drum Jam	A ou C Repetido
Blaster Wave	↓↘→↓↘→ A ou C

KYO KUSANAGI

Burn Demon	→↓↘ A ou C
Red Kick	←↓↙ B ou D
Crescente Slash	→↘↓↙← B ou D
New Wave Smash	↓↘→ B B ou D D
Wicked Chew	↓↘→ A
Nine Hurt	↓↘→ A ou C
Eight Bell	→↘↓↙← A ou C
Seven Way	B ou D
Wicked Finish	A ou C
Poison Gnawfest	↓↘→ C
Crime Smash	→↘↓↙← A ou C
Sentence Smash	→ A ou C
Crow Blow	↓↙← A ou C
Serpent Wave	↓↙←↙↓↘→ A ou C

RALPH

Vulcan Punch	A ou C Repetido
Gatling Attack	←⊙→ A ou C
Blitzkrieg Punch	↓⊙↑ A ou C
Ralph Kick	←⊙→ B ou D
Super Breaker	←↙↓↘→ D
Super Vulcan Punch	↓↘→↘↓↙← A ou C
Mounted Vulcan Punch	↓↘→↘↓↙← B ou D

GOLPES

SAMURAI SHODOWN IV AMAKUSA'S REVENGE

ARCADE

NEO GEO CD

GOLPES

Kazuki Kamaza

Shonetsukon	↓↘→ + botão
Daibakusatsu	→↓↘ + botão
Saien	↓↙← + botão
Bakumetsu	←↓↙ ⊘
Honoo Gaeshi	Caindo Ⓐ Ⓒ
Gurenkyaku	→↓↘ + botão ← + botão → + botão
Rikudou Rekka	↓↘→Ⓐ↓↘→Ⓑ↓↘→Ⓒ
Enmestu	←↓↙ ⊘

Haohmaru

Shonetsukon	↓↘→ ⊘
Daibakusatsu	→↓↘ ⊘
Saien	←↓↙ ⊘
Bakumetsu	↓↘→ ⊘
Honoo Gaeshi	→↓↘ ⊘
Gurenkyaku	→↓↘ Ⓓ
Rikudou Rekka	↓↘→ Ⓓ
Enmestu	←↓↙ ⊘

Gaira Katuuin

Butinomeshi	Pulando ↓ + botão
Katiage	→↓↘ ⊘
Midareuti	↓↘→ ⊘
Jishinmaru	↓↓ + botão
Tsumamuzo!	←↓↙ ⊘
Hyakkan Otoshi	Pulando ↓ + botão
Katsu!	↓↘→ ⊘
Enshinsatsu	↓↙←→ ⊘

Rimururu

Kamui Shituki	←↓↙ ⊘
Konru Shiraru	Pulando ↓ ⊘
Konru Mem	↓↙← ⊘
Rupshi Kuare	↓↘→ ⊘
Konru Non'no	→↓↘ ⊘
Rupshi Tumu	→↓↘ ⊘
Konru Mem	↓↙← ⊘
Rupshi Kuare	↓↘→ ⊘
Upun Op	→ ⊘ Repetido

Kyoshiro Senryo

Kaen Kyokubu	←↓↙ ⊘
Kaiten Kyokubu	→↓↘ ⊘
Gamagaeru Jigoku	↓↘→ Ⓓ
Ootsunami	↓↘→ ⊘
Tikemuri Kyoukurin	Pulando ↓ ⊘
Tchoubi Jishi	↓↘→ ⊘
Yamata Orotchi	↓↘→ ⊘
Keppu Kairaku	→↓↘ ⊘
Kyoushirou Meibu	↓↘→ Ⓓ
Tchoubi Jishi	↓↙← ⊘

Ukyo Tatibana

Sassame Yuki	↓↙← ⊘
Sassame Yuki 2	↓↙← Ⓓ
Tsubame Gaeshi	Pulando ↙↓↘→ ⊘
Ryuutou	↓↘→ ⊘
Uzaku	↓↙← Ⓓ
Sassame Yuki	↓↙← ⊘
Gaeshi	Pulando ↙↓↘→ ⊘
Youen	↓↘→ ⊘

Nakoruru

Annu Mutsube	←↙↓ ⊘
Lela Mutsube	↓↘→ ou →↓↘ ⊘
Kamui Lisse	←↓↙ ⊘
Pendurar na Águia	↓↙← Ⓓ
Kamui Mutsube	Agarrado na Águia Ⓐ Ⓑ
Shitikapu Etu	↓↙← ⊘
Kamuifun Kesup	Pulando ↓ Ⓓ
Lela Kishima Tek	Pulando ↓ Ⓒ
Kamui Lisse	←↓↙ ⊘
Montar no Lobo	↓↙← + botão
Saltar do Lobo	Direcional + Ⓓ
Mel Shikite	Em cima do Lobo ←↙↓ ⊘
Kanto Shikite	Em cima do Lobo →↓↘ ⊘
Separation	Durante o Mel Shikite → Ⓒ
Separation 2	Durante o Kanto Shikite → Ⓒ
Imel Shikite	Pulando →↓↘ ⊘
Epunkine Shikite	Caindo Ⓐ Ⓒ
Kamuifun Kesup	Pulando ↓ Ⓓ
Lela Kishima Tek	Pulando ↓ Ⓒ

Shizumaru Hisame

Samidare Giri	↓↙← ⊘
Kirisamejin	↓↘→ ⊘
Hisame Gaeshi	↓↘→ Ⓓ
Kyourakuzan	Ⓒ Ⓓ
Ensatsujin	→↓↘ ⊘
Shigure	Pulando ↓ ⊘
Kossame	Pulando ↑ ⊘
Raiu	Durante o Kossame ⊘
Kirisamejin	↓↘→ ⊘
Kyourakuzan	Ⓒ Ⓓ
Ensatsujin	→↓↘ ⊘

Genjuro Kibagami

Kouyoujin	→↓↘ ●
Sanrensatsu	↓↘→ ●
Oukazan	↓↙← ●
Shizukujin	Perto →↓↘ D
Kurenai	←↓↙ ●
Kouyoujin	→↓↘ ●
Sankuusatsu	↓↘→ ●
Oukazan	↓↙← ●
Hyakkisatsu	↓↙←→ ●
Shigure	←↓↙ ●

Tam Tam

Paguna Paguna	→ ● Repetido
Moora Gaburu	↓↘→ ●
Moora Gaburu 2	↓↙← ●
Ahau Gaburu	→↓↘ ●
Paguna Dios	←↓↙ ●
Gaburu Gaburu	↓↘→ C
Moora Moora	↓↘→ A
Moora Moora 2	↓↘→ B
Paguna Dios	←↓↙ ●

Amakuza Tokisada

Oumakoku	↓↘→ D
Oumakoku 2	↓↙← D
Shiryoujin	↓↘→ ●
Nanji	→↓↘ ●
Fuuougeki	↓↙← ●
Shoukidan	→↓↘ D
Oumakoku	↓↘→ D
Oumakoku 2	↓↙← D
Meifu Mashoudan	↓↘→ ●
Nanji	→↓↘ ●
Kairetsushou	→↓↘ D
Ouma Shouraiha	↓↙← ●

Sougetsu Kazama

Gekkou	→↓↘ ●
Fugetsu	↓↘→ + botão
Tsuki Gakure	↓↙← ●
Shigetsu	Pulando ↓↙← ●
Engetsu	Pulando →↓↘ ●
Getsurin'ha	↓↘→ ●

Jubei Yagyu

Suigetsutou	↓↘→ ●
Nikkaku Hatou	→↓↘ ●
Hossou Happa	→ ● Repetido
Suigetsutou	↓↘→ ●
Shingantou	↓↙← ●
Sougetsujin	↓↘→ AB ↓↘→ A ↓↘→ B

Galford

Plasma Blade	↓↘→ ●
Shadow Copy	→←↙↓↘→ A ou B
Replica Attack	→↘↓↙← AC ou BD
Imitate Replica	Tome um golpe AC ou BD
Dog Attack	↓↙← + botão
Stardust Drop	Pulando ↓ C
Plasma Factor	↓↘→ A
Plasma Factor 2	↓↘→ B
Plasma Break	→ ● Repetido
Shadow Copy	→←↙↓↘→ A ou B
Replica Attack	→↘↓↙← AC ou BD
Imitate Replica	Tome um golpe AC ou BD
Strike Heads	→↓↘ + botão
Lightning Slash	↓↘→ C
Stardust Drop	Pulando ↓ C

Hanzo Hattori

Bakuenryu	↓↙← ●
Kage Bunshin	→←↙↓↘→ A ou B
Utsusemi	→↘↓↙← AC ou BD
Migawari no Jutsu	Tome um golpe AC ou BD
Reppu Shuriken	Pulando ↓↘→ ●
Mozu Otoshi	→↓↘ ●
Kuutengeki	Pulando ↓ C
Bakuenryuu	↓↙← ●
Kage Bunshin	→←↙↓↘→ A
Seion	↓↓ ●
Embu	←↓↙ + botão
Reppu Shuriken	Pulando ↓↘→ ●
Bakuen Mijin Gakure	→↓↘ + botão
Kuutengeki	Pulando ↓ C

Basara

Sashiashi	Pulando ↓ D
Tomobiki	→↓↘ + botão
Kagenui	↓↘→ ●
Kagesui	↓↙← + botão
Sorazashi	Pulando ↓↘→ ●
Yakon	←↓↙ ●
Zukotsu Wari	Pulando ↙ ou ↘ D
Sashiashi	Pulando ↓ D
Kagede	→↓↘ ●
Kagesui	↓↙← + botão
Sorazaki	Pulando ↓↘→ ●
Tizashi	↓↘→ ●
Kage Damashi	←↓↙ + botão
Zukotsu Wari	Pulando ↙ ou ↘ D

Charlotte

Power Gradation	→↓↘ ●
Splash Fount	→ ● Repetido
Tri Slash	↓↘→ ●
Power Gradation	→↓↘ ●
Lion Lance	↓↘→ D
Violette Lunge	↓↘→ ●

Legenda

Chute Rápido ou Fraco	CR
Chute Forte	CF
Chute Médio	CM
Chute Alto	CA
Chute Baixo	CB
Soco Rápido ou Fraco	SR
Soco Forte	SF
Soco Médio	SM
Soco Alto	SA
Soco Baixo	SB
Ataque Alto	HA
Ataque Médio	MA
Ataque Baixo	LA
Carregar o 1º Movimento por 2 segundos	C
Botão de Golpe com Espada	●

Essa legenda serve para todos os jogos. Se tiver alguma dúvida em qualquer sequência, procure o botão na Legenda!



A X não dá dicas por telefone. Para obter informações e dicas sobre jogos, ligue para um dos números ao lado.

TELEFONES QUENTES

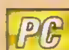
- Tec Toy .... HOT LINE .... (011) 861-3533
- PLAYTRONIC ..... POWER LINE .... (011) 5505-4460

XTRICKS

YESSS! Detonamos e mostramos a MAIOR e MELHOR seção de dicas do mundo dos game... só aqui na X!

Bart Vs. The Space Mutants

INVENCÍVEL



Pra ficar imortal, você deve **escrever** COWABUNGA - Ué? Agora é tartaruga ninja? - a **qualquer momento** da aventura.

Cruis'n USA

NINTENDO 64

CARROS SECRETOS

Na tela de escolha de carro, **segure** ↑, ← e ↓ (botões amarelos). Agora, ao **deixar** o **cursor** sobre um dos TRÊS carros à esquerda, você poderá **escolher** um carro de polícia, ônibus escolar ou jeep.

PISTAS SECRETAS

Golden Gate Park - **Segurando L e, em seguida, aperte** ← e ↑ (botões amarelos). Feito isso, a *"USA 101"* se transformará na nova pista.
San Francisco - **Segurando L e, em seguida, aperte** → e ↑. Feito isso, a *"Grand Canion"* se transformará na nova pista.

Blast Chamber

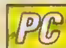
PLAY STATION

VIDAS INFINITAS

No menu principal, **digite** ■, ←, ■, →, ●, ↓, ● e ↑. Agora, vá para o *"Options"* e **escolha** *"Solo Survivor"*... você tem vidas infinitas!

Daedalus Encounter

ESCOLHA A FASE



Se você tá achando que dá muito trabalho passar as fases desse game... sinta-se à vontade e **use** a **manha** do *"Warp Zone"*. No menu principal, **selecione** o jogo e **aperte Alt+F5**. Feito isso, **selecione** *"Jump To"* e você verá uma prévia com várias cenas do jogo. **Clicando** em cima de alguma delas você vai para a fase correspondente.

Fighting Vipers

CONTROLE O URSO



Termine o jogo no modo *"Normal"*, *"Very Hard"* ou *"Hyper"*.

JOGUE SEM PAREDES

É só **vencer** TRÊS inimigos no *"Training Mode"*.

MAIS DIFÍCIL

No *"Hyper Mode Gameplay"*, **pressione ←+soco+chute** pra arremessar sua armadura. Com isso, seus golpes ficam mais fracos e seus inimigos mais potentes mas, por outro lado, você pode dar *"Custom Combo"* nos combates.

OBS - *Os **truques** só funcionam na versão **americana**.*

DICAS

Daytona CCE

CONTROLE HORNET

SATURN

Pra pegar o carrinho azul - aquele da versão antiga - você deve vencer em todas as pistas, **usando** o carro normal. Ah! Mas, agora, o carrinho antigo tem CINCO estrelas em todas as características.

CONTROLE O CAVALO

Pra controlar Ema, o pangaré turbinado, **chegue** em primeiro lugar em todas as pistas do *"Hard Mode"*.

MODO "MIRROR"

Segure X, Y e **Z** durante a tela de seleção de circuitos e você ganhará **acesso** para o *"Mirror Mode"*.

SUPER LARGADA

Humilhe seus adversários e saia no maior pau na largada. Quando estiver esperando pelo sinal, **segure B** (freio) e **pressione C** (acelerador), **mantendo** o conta-giros entre 6500 e 7000 RPM. Agora, quando o sinal abrir, **solte** o **B** e **continue** acelerando... Há! Há! Há! Seus adversários comerão poeira!

TEMPO EXTRA

Jogando no *"Three Seven Speedway"*, **consiga** TRÊS setes (7) no *"Jackpot"* - **apertando X** - e você descola um tempo extra.

Descent

SUPER TRUQUES

PC

Alt+F - Mapa completo.
FARMERJOE - Pula a fase.
GABBAGABBAHEY - Faz as **dicas** entrarem.
GUILE - *"Cloak" (On/Off)*.
MITZI - Todas as chaves.
RACERX - Incencibilidade (On/Off).
SCOURGE - Armas *"WowieZowie"*.
TWILIGHT - Renova os escudos.
OBS - Truques *para versões registradas ou "sharewares".*

TRUQUES MANEIROS

AHIMSA - Tiros inimigos (On/Off).
BIGRED - Super armas *"WowieZowie"*.
BRUIN - Vida extra.
BUGGIN - Modo turbo.
FLASH - Luz para saída.
OBS - Truques *SÓ para games registrados.*

TRUQUES NOVOS

ASTRAL - Modo fantasma.
LUNACY - Robôs e tiros rápidos.
PLETCHxxx - Kit de pintura (001 a 999).
POBOYS - Destrói reator nuclear.
PORGYS - Mega armas *"WowieZowie"*.

OBS - Truques *para versão 1.4 em diante.*

SEGREDOS DO MAPA

Segure S, com o mapa **acionado, movendo** o **controle constantemente** até visualizar o mapa inteiro. Agora, já com as **dicas ligadas, aperte Alt+F** na tela do mapa. Feito isso, um novo mapa aparecerá.

Descent 2

CÓDIGOS SACANAS

PC

Digitando as **senhas** a **qualquer momento** do game, você consegue poderes e **truques** da hora. Para **desativá-las**, apenas **redigite** o **código**. **Atenção**, os **códigos** só funcionam na versão completa do game. Portanto, NÃO adianta **usá-los** em *"demos"*, versões *"beta"*, etc. Também **não** experimente **usar** os **truques** da **1ª versão** do game, pois eles bagunçam com seu personagem!

ALGROOVE - Todas as chaves.
ALIFALAFEL - Todos os itens.
ALMIGHTY - Invencibilidade.
BITTERSWEET - Paredes se mexem.
CURRYGOAT - Todas as chaves.
EATANGELOS - Armas teleguiadas.
ERICAANNE - Tiros ricocheteiam.
FREESPACE - Seleção de fases.
HONESTBOB - Todas as armas.
JOSHUAAKIRA - Mapa completo.
LPNLIZARD - Armas teleguiadas.
MOTHERLODE - Todas as armas.
PIGFARMER - Cenário do John.
ROCKRGRL - Mapa completo.
SPANIARD - Destrói todos os robôs.
SPANIARD (2x) - Destrói seus aliados.
ZINGERMANS - Invencibilidade.

XTRICKS

Desert Strike

PC

PASSWORDS

Fase 2 CMMKBMMMJ
Fase 3 CMN-BMMMZ
Fase 4 CMBRNMMM5
Fase 5 CMVBBMMMG

INVENCÍVEL

A **qualquer momento** da **partida**, **pressione Esc**. Agora, **escreva WATERFALL** e **aperte Esc novamente**.

Formula One

PLAY STATION

MODO "BIKE"

Segure SELECT e **digite** ↓, ↑, ●, ▲, →, ↑, ■ e ▲.

MODO "BUGGY"

Segure SELECT e **digite** →, ↑, ▲, ←, ↑, ■ e ▲.

MODO "LAVA"

Deixando o **cursor sobre** a opção *"Practice"*, **segure** SELECT e **aperte**, MUITO **rápido**: ■, ●, ↑, →, →, ● e ✖.

PISTA SECRETA

Deixando o **cursor sobre** a opção *"Race Qualify"*, **segure** SELECT e **aperte** ←, ●, ●, ▲, ▲, ●, ↑ e →.

Fighting Vipers

SATURN

CONTROLE CANDY

Segure Z enquanto você **seleciona** Honey. Assim, ao invéz de jogar com ela, você controlará Candy, a **versão americana** da menininha.

CONTROLE KUMACHAN

Termine o jogo **usando** o garoto propaganda do refrigerante, o enlatado Pepsiman.

CONTROLE KUMACHAN 2

Termine o jogo **usando** Kumacham, o urso inflado.

CONTROLE MAHLER

Pra controlar o chefão do combate, você só precisa **terminar** o jogo!

CONTROLE PEPSIMAN

Lute com Picky e, sem perder, **termine** o jogo.

JOGUE SEM PAREDES

No *"Training Mode"*, **dê** TODOS os golpes de, pelo menos, TRÊS lutadores pra **ativar** o *"No Walls Mode"* no *"Options"*.

TESTE DE SOM

No *"Training Mode"*, quando for escolher as funções do computador, **aperte** → pra escutar as músicas de qualquer estágio.

***OBS** - Os **truques** só funcionam na **versão japonesa**.*

Megaman X

PC

SUPER CÓDIGO

A **qualquer momento** da aventura, **entre** o **código** XSTUFF. Com o **truque acionado**, você ganha superpoderes, recarregamento automático das armas, armadura completa, superescorregão... enfim, detona tudo!

Sonic 3D Blast

SATURN

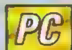
CÓDIGO "MESTRE"

Na tela de apresentação, **segure** ↖+A+C. Agora, quando a partida começar, **pause** e **aperte**: **A**, pra pular uma sub-fase; **B**, pra pular uma fase inteira; **C**, pra cair na última fase; **X**, pra faturar uma vida; **Y**, pra descolar uma medalha; e **Z** pra ter todas as "Chaos Emeralds".

DICAS

Fury 3

SUPER TRUQUES

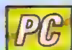


Chega de choradeira! A X dá uma porrada de **passwords** pra deixar você bem sossegado - arregaçando os inimigos. Agora é só **digitar** os **códigos** e mandar fogo.

GIVITIUP - Todas as armas.
JUMPNIT - Pular fase.
PACKIN1 - Enche a munição Servo Laser.
PACKIN2 - Enche a munição Isokinetic.
PACKIN3 - Enche a munição Rapid Laser.
PACKIN4 - Enche a munição Dom.
PACKIN5 - Enche a munição Viper.
PACKIN6 - Enche a munição Baryon.
PACKIN7 - Enche a munição Superbomb.
SSMOKIN - Modo turbo.
TRYMEON - Invencibilidade.
URDUSTD - Turbo.
WORMIT? - Pular para a fase "?".

Sim Tower

MUITA GRANA



Basta construir um "*Lobby*" na parte **inferior esquerda** (bem no cantinho). Feito isso, você verá a cor do dinheiro!

Pilotwings 64

NINTENDO 64

COMBUSTÍVEL INFINITO

A qualquer momento da partida, **dê um pause** e **aperte** ↑, ↓, ← e →.

Mortal Kombat Trilogy

KRÉDITO INFINITO

NINTENDO 64

Na tela com o texto da história aparecendo, **aperte** ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ← e ←.

LIGUE O BOX AZUL

Na tela com o texto da história aparecendo, **aperte** ↓ (botão amarelo), **B** e **A**. **Depois, entrando** no "*Options*", o box de opções azul estará aberto.

LIGUE O BOX VERDE

Na tela com o texto da história aparecendo, **aperte** ↑, ↓, ←, → (botão amarelo), **B** e **A**. **Depois, entrando** no "*Options*", o box de opções verde estará aberto.

LIGUE O BOX VERMELHO

Na tela com o texto da história aparecendo, **aperte** ←, ↑, →, ↓ (botão amarelo), **L**, **R**, **R**, **R**, **L** e **L**. **Depois, entrando** no "*Options*", o box de opções vermelho estará aberto.

MODO "ENDURANCE"

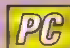
Na tela de seleção de lutadores, **deixe** o **cursor** sobre Kano, **segure** ↓ e **aperte START**. Feito isso, você escutará uma voz dizendo "*You will never win*" e, quando for escolher seu modo de jogo, o novo "*endurance*" estará disponível.

SELEÇÃO DE FASE

Com o **cursor** na Sonya, **digite** ↑ e **START**.

Seven-Up Cool Spot

SELEÇÃO DE FASES



Pause a partida (1 ou **End**) e **aperte** de **A** à **K** pra **escolher** a fase.

SUPER TRUQUES

Aqui estão alguns pequenos **macetes** pra você se dar bem na brincadeira. Pra **acioná-los**, é só **digitar** o **comando** deles **durante** o jogo.

0 - Enche a energia.
F6 - Aiciona COOL %.
M - Permite xxx (*freely*), aperte outra vez pra renovar.
\+ - Pula a fase.
5 - Muda a dificuldade e mostra "*Replay*".
F4 - Reduz a energia ao mínimo.
F10 - Deixa o tempo em 10 segundos.

XTRICKS

Star Gladiators

PLAY STATION

CONTROLE OS CHEFÕES

Pra controlar Bilstein, **entre** no arcade mode, **segure** o SELECT, **escolha** Gore e **digite** ✖, ●, ✖, ●, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲ **e depois pressione** ✖+●.
Pra controlar Kappah, **entre** no arcade mode, **deixe** o **cursor** em Gore, **segure** o SELECT, **mude** o **cursor** para Hayato e **digite** ●, ■, ▲, ■, ✖, ■, ▲, ■, ●, ■ **e depois pressione** ✖+▲.

LUTA NO ESCURO

Pra **ligar** o *"Dark Fighting"*, **escolha** seu personagem e **segure** ↓+L2+R2 até o combate iniciar.

SANGUE

Entre no arcade mode, **segure** o SELECT, e vá para Bilstein. Assim, **aperte** ✖, ■, ✖, ■, ✖ e ■. Agora, vá para Kappah e **entre** ●, ▲, ●, ▲, ● e ■. **Depois**, é só **apertar** L1+R1 **e soltar** o SELECT.

* *Você pode salvar os* ***truques*** *no "Memory Card".*

Street Fighter Alpha 2

SATURN

BOTÃO TURBO

Segure R no menu principal e **escolha qualquer modo** de jogo **sem soltar** o **botão**. Agora, **segurando qualquer botão** durante o combate, você perceberá que seu personagem estará com turbo.

CONTROLE DEVIL AKUMA

Na seleção de lutadores, **deixe** o **cursor** sobre Akuma e **aperte START** por **um segundo**. Agora, vá **colocando** o **cursor** nos seguintes caras: Adon, Gen, Sakura, Rose, Sodon, Dan, Guy, Rolento, Sakura, Rose, Byrdie e Akuma. Com isso, **segure START** e **escolha** Akuma.

CONTROLE DHALSIM ANTIGO

Na seleção de personagens, **deixe** o **cursor** em Dhalsim e **aperte START** por **um segundo**. Feito isso, **mova** o **cursor** nessa ordem: Zangief, Sagat, Charlie e Dhalsim. Assim, **segure START** por **um segundo** e **escolha** Dhalsim.

CONTROLE EVIL RYU

Entre na tela de seleção de personagens, **coloque** o **cursor** sobre Ryu e **segure** START por **um segundo**. **Depois**, vá **posicionando** o **cursor** sobre Adon, Akuma, Adon e Ryu. **Segure** então o START e **escolha** Ryu.

CONTROLE ZANGIEF ANTIGO

Selecionando o lutador, **deixe** o **cursor** em Zangief e **aperte START** por **um segundo**. Agora, **passe** o **cursor** pelos seguintes personagens: Sagat, Sodon, Rose, Byrdie, Dhalsim, Ryu, Adon, Chun Li, Guy, Ken e Zangief. **Depois** disso, **segure START** e **escolha** Zangief.

CUSTOM COMBO INFINITO

Entre no *"Training Mode"* e fique **segurando** o **L** até o começo do combate... assim, seu personagem continua no *"Custom Combo"* mesmo **depois** de terminar o tempo - podendo marcar 99 Hits.





DICAS

Street Fighter Alpha 2

SUPER NINTENDO

ENCARE O MID-BOSS

Cada lutador tem seu próprio "*Mid-Boss*" secreto. Pra **acioná-lo**, vença três lutas seguidas sem perder "*round*" e finalize todas com um "*Super*" ou "*Custom Combo*".

ROUPA ORIGINAL DA CHUN LI

Pra matar a saudade da roupinha deliciosa da chinesinha, na tela de seleção de personagens, **deixe** o **cursor** sobre Chun Li e **aperte START** por **5 segundos**. Assim, além da roupa antiga, o movimento do Kikouken também altera - ←(c)→+soco.

SUPER AKUMA

Pra encarar o folgado do Super Akuma, você deve **escolher** seu lutador **usando** o **soco** (**controle 1**) ou **chute** (**controle 2**). Feito isso, NÃO use continues, chegue no penúltimo inimigo com mais de 1.600.000 pontos e **vença** pelo menos 10 rounds **usando** o "*Super*" ou "*Custom Combo*".

JOGUE NA GRAMA

Jogando contra um amigo, **ambos** devem **deixar** o **cursor** sobre Sagat e **segurar START** por **5 segundos**. **Depois** é só **escolher** os lutadores normalmente e curtir o gramado da Austrália.

Terminator

MEGA DRIVE

ESCOLHA A FASE

Na tela do título, entre a seguinte seqüência: ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ← e →. Agora, dê um PAUSE e pressione B e C pra mudar de fase.

Tetris Attack

SUPER NINTENDO

PASSWORDS

Modo "Hard"

Fase 2 .... S&DJ77J!
Fase 3 .... SXDG779!
Fase 4 .... SLD8777!
Fase 5 .... S4DF77!!
Fase 6 .... S8D577D!
Fase 7 .... SGDL772!
Fase 8 .... SFRL77N!
Fase 9 .... SM?L76C!
Fase 10 .... SC?L76J!
Fase 11 .... SM?LS69!
Fase Final .... SY?L7671

Modo "Super Hard"

Fase 2 .... STDJ7YJ!
Fase 3 .... SNDG7Y9!
Fase 4 .... SHD87Y7!
Fase 5 .... S2DF7Y!!
Fase 6 .... SQD57YD!
Fase 7 .... SJDL7Y2!
Fase 8 .... S1RL7YN!
Fase 9 .... SC?L7BC!
Fase 10 .... SM?L9SBJ!
Fase 11 .... S1?L9B9!
Fase Final .... SC?L%B7!

Syndicate

TRUQUES MANEIROS

PC

Ajeite um baita crime organizado na cidade. Trate de **ligar** os **códigos** e apenas **renomeá-los** como quiser - só NÃO podendo trocar o símbolo.

COOPER TEAM - Atualiza seus agentes.
NUKE THEM - Ressuscita os agentes mortos.
ROB A BANK - 100 milhões de dólares.
WATCH THE CLOCK - Aumenta velocidade do relógio.

Super Bomberman 2

SUPER NINTENDO

PASSWORDS ESPECIAIS

Pra começar as partidas bem poderoso na fase que quiser, **coloque** algum desses **códigos** na tela de **passwords**.

LEVEL 1 1111
LEVEL 2 5462
LEVEL 3 6763
LEVEL 4 8784
LEVEL 5 6925

DICAS

The King Of Fighters '95

PLAY STATION

TRÊS LUTADORES IGUAIS

Quando for **escolher** o lutador, **deixe o cursor** sobre a opção *"Yes"* do *"Team Edit"*. Agora, **enquanto segura START, digite** ↑+●, ↓+▲, ←+✕, →+■ e ↑+●.

Twisted Metal 2

PLAY STATION

CARRO SECRETO

Na tela de seleção de máquinas, **aperte** ↑, L1, ▲ e →. **Confirmando** que o macete **entrou**, você escutará um som característico. Agora, com o **truque ligado**, você pode **escolher** o *"Sweet Tooth"*.

PASSWORDS

Moscou - ●, ▲, ✕, ✕, ▲ e espaço.
Paris - espaço, ▲, ■, ●, ● e ✕.
Amazon - ●, ✕, ▲, ■, ▲ e ✕.
New York - ▲, ▲, ✕, ▲, ✕ e ✕.
Antarctica - ▲, ✕, ▲, ●, ✕ e ■.
Holland - ▲, ■, ■, ✕, ■ e espaço.
Hong Kong - ●, ▲, ●, ■, ■ e ▲.

The King Of Fighters '96

NEO GEO CD

CONTROLE OS CHEFÕES

Na tela de seleção de lutadores, **segure START** e, **sem soltá-lo, aperte** ↑+B, →+C, ←+A e ↓+B. **Entrando o truque**, os chefões Chizuru Kagura e Goenitz aparecerão no meio da tela.

Chizuru Kagura
Break Down - ←↙↓↘→+soco
Dashing Upper - →↘↓↙←+soco
Dashing Hook - →↘↓↙←+chute
Illusion Uppercut - →↓↘+soco
*Seal Power - ↓↙←↙↓↘→+soco
*Mystic Smash - ↓↙←↓↙←+chute

Goenitz
Are You Here? - ←↙↓↘→+soco
Wind Cuter - ↓↙←+soco
Wind Hide - ↓↙←+chute
Maiden Masher - ↓↙←↙↓↘→+soco
*Typhoon Smasher - →↘↓↙←→↘↓↙←+C (de perto)

** Golpes Super Especiais.*

The Need For Speed

PASSWORD TRUCADO

SATURN

Entrando no *"Tournament Mode"*, vá a tela de **passwords e entre** com o **código TSYBNS**. Feito isso, saindo do *"Tournament Mode"*, aparecerá um novo carro (*"Warrior"*) e uma pista escondida (*Lost Vegas*).

SUPER PULO

Pra dar um pulaço, **escolha** o *"Rally Mode"* e corra em Vegas... **segurando L** e **R** ao **escolher**. Então, vá até o final da seção, faça uma volta no percurso e **continue** andando até dar um salto... pra quê, heim?

VERSÃO RALLY

Pra correr em qualquer pista, transformando-a numa versão *"Rally"*, basta **selecioná-la** com **L** ou **R**.

Wing Commander IV

INVENCÍVEL

PC

Pra esquecer de vez dos problemas com a falta de energia, torne-se um *"Highlander"* do espaço e fique invencível. Para isso, basta **apertar** Alt+0... yesss!

X-Wing

MUNIÇÃO INFINITA

PC

Durante **qualquer** um dos vôos, **digite** WIN pra ganhar munição infinita e humilhar os adversários... Bye! Bye! Império!

Tomb Raider

PLAY STATION

MAIS ARMAS E MUNIÇÃO

A **qualquer momento** da partida, experimente **apertar** SELECT pra **pausar** e, no *"Inventory"*, **digitar** L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ● e L1. Feito isso, você se equipa legal e ainda por cima enche a munição... podendo **repetir** o **truque** quantas vezes quiser.
Pra ficar na versão pal, **repita** o procedimento do **truque** anterior e troque o **código** por: L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ● e L1.

Time Commando

PLAY STATION

INVENCÍVEL

A **qualquer momento** da partida, **dê pause** e **entre** no *"Sound FX"*. Nele, **aperte** ✖, ▲, ▲, ●, ✖, ▲, ▲, ●, ■, ■ e ✖. Confirmando o **truque**, você escutará um som diferente e verá sua energia no máximo.

MODO "FIGHT"

Pra lutar contra vários inimigos num ringue, inclusive um *"clone"* seu, **entre** o **password** COMMANDO.

Kanja



Tyrian

INVENCÍVEL

PC

No meio da partida, **aperte** F2+F3+F6 juntos. Entrando o **truque**, aparece a mensagem *"Cheaters always prosper"*.

PULAR FASE

No meio da partida, **aperte** F2+F6+F7 juntos.

MAIS DIFÍCIL

Pra deixar as coisas, realmente, pretas... a dificuldade *"Impossible"* resolve o caso. Para **acioná-la**, na tela de seleção de dificuldade, **aperte** Shift+G ao **mesmo tempo**.

NAVE SECRETA

Pra descolar uma nova nave, **digite**, na tela de apresentação, NORTSHIPZ.

MODO "TURBO"

No meio da partida, **aperte** Backspace+1 juntos.

SELEÇÃO DE FASES E DIFICULDADE

Na tela de abertura do jogo, **digite** TECHNO. Feito isso, você **acionará** o **macete** pra **escolher** as fases e a dificuldade extra.

SUPER TRUQUES

Entrando qualquer um dos **códigos** a seguir no meio do jogo, pode-se **acionar macetes** bem legais... experimente!

Techno - Ganha a PQZ
Stormwind - Fatura *"Elemental"*.
Unknown - TX SilverCloud.
Enemy - Captura U-Fighter.
Weird - Foodship 9.
Stealth - Ninja Star.

Virtua Cop 2

ESCOLHA O HERÓI

SATURN

Na tela de seleção de estágios, **aperte**: X, pra pegar Rage; Y, pra escolher Smarty; e Z pra ficar com Janet.

MODO "KIDS"

Jogue 58 vezes pra poder **acessar** a nova opção, *"VC2 Kids Mode"*. Agora, tá todo mundo cabeçudo!

MODO "MIRROR"

Basta **terminar** o jogo uma vez. Assim, você terá **acesso** à essa nova opção.

VAI PARA O ÚLTIMO CHEFE

Na tela de seleção de fases, fique **atirando** na *"setinha"* vermelha, abaixo do *"stage 1"*, até que o **tempo acabe**. Assim, você cairá direto no estágio *"Stop The Airship Bomb"*.

XTRICKS

Ultimate Mortal Kombat 3

SATURN

CONTROLE CLASSIC SUB-ZERO

Na tela de "*Ultimate Mortal Kombat Kode*" **aperte X** (7x), **Y** (6x), **A** (5x) e **B** (2x).

CONTROLE ERMAC

Na tela de "*Ultimate Mortal Kombat Kode*" **entre X** (9x), **Y** (6x), **Z** (4x), **A** (2x) e **B** (4x).

CONTROLE HUMAN SMOKE

Selecione Smoke e **segure** ←+SA+CA+BL+RN (corrida) para o **jogador 1**; ou →+SA+CA+BL+RN (corrida) para o **jogador 2**... até que se **inicie** o "*round*". Funcionando o **truque**, o robô Smoke se transformará em humano.

SA .... soco alto
SB .... soco baixo
CA .... chute alto
CB ..... chute baixo
RN .... corrida
BL .... bloqueio

CONTROLE MILEENA

Na tela de "*Ultimate Mortal Kombat Kode*" **digite X** (7x), **A** (7x), **B** (2x) e **C** (3x).

CRÉDITOS INFINITOS

Quando o jogo iniciar, na tela de "*Copyright ©*", **digite bem rápido**: ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓ e ↓. Pra **confirmar** o **truque**, Shao Kahn diz "*Excellent*". Assim, você terá "*Free Play*", podendo continuar **quantas vezes quiser**.

Wipe' Out XL

PLAY STATION

MUITOS TRUQUES

Ah! Pra ter **acesso** ao "*Arcade Challenge 1*", **use o código** ■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲, ●, ■, ■, ■, ▲, ✖ e ■.
Pra **acessar** a "*Phanton Racing Class*", a "*Extra Piranha Craft*", a "*Vostok Island*" e a "*Spilskinanke*", **entre a seqüência**: ■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ▲, ↓, ↓, ▲, ✖, ✖ e ■.
Agora, se você tá querendo ganhar um escudo infinito, trate de **pausar** a partida, **segurar L1**, **R1** e **SELECT**, e **digitar** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖, ■ e ●.
Bom! Pra quem tá tendo problemas com o tempo o negócio é **pausar** a corrida, **segurar L1**, **R1** e **SELECT**, e **apertar** ▲, ■, ●, ✖, ▲, ■, ● e ✖.

Wolfeinstein 3D

TRUQUES MANEIROS

PC

Pra **pegar** as dicas, **escreva** na linha de comando (DOS):
c:\wolf3d>wolf3d -goobers
OBS - Quando ***entrar*** *no jogo, inicie a partida* ***segurando Shift*** *(****esquerdo****),* ***Alt*** *e* ***Backspace juntos****.*

TAB B - Muda cor da borda.
TAB C - Estatísticas.
TAB E - Pular fase.
TAB F - Mostra posição.
TAB G - Invencibilidade.
TAB H - Hurt yourself
TAB M - Memoriza o mapa.
TAB Q - Sai do jogo
TAB S - Câmera lenta.
TAB T - Informações do "*debug*".
TAB V - Velocidade ou lentidão.
TAB W + xx - Seleciona fase (xx)

Zombies At My Neighbors

MEGA DRIVE

PASSWORDS

Level 5 .... QYIT
Level 9 .... SBRI
Level 13 ...... RCFL
Level 17 ...... PMLJ
Level 21 ..... CQBP
Level 25 ..... ZLND
Bônus .... RLNW
Level 29 ...... ZNKL
Level 33 .... NDHD
Level 37 ...... ZKUX
Level 41 .... ZZPJ
Level 45 ..... PNYK
Fase Extra .. Q5DZ

DICAS

RESULTADO

ULTRA PROMOÇÃO



Os três vencedores da Ultra Promoção levam pra casa, cada um, um Nintendo 64 equipado com 4 Controllers, 4 Controller Packs e dois cartuchos além do Mario 64 : Mortal Kombat Trilogy e Mario Kart 64. Os premiados são:

Patrick Vick de Assunção / Brasília - DF
Rômulo Atta Corrêa da Silva / São Paulo - SP
Marcelo Augusto Freitas Rocha / Curitiba - PR

A Game-X e a Trama Editorial já entraram em contato com os vencedores e os mesmos receberão seus prêmios em casa sem nenhuma despesa. Lembre-se de sempre preencher a ficha corretamente para evitar desclassificações.

Todo mês DETONANDO nas bancas











Dicas
golpes
notícias
recordes
ranking
fotos inéditas
lançamentos
promoções
e muito mais!!!

Mais um produto

